

# Dell UltraSharp

## UZ2215H/UZ2315H/UZ2715H

### Guide d'utilisation

**Modèle : UZ2215H/UZ2315H/UZ2715H**

**Modèle réglementaire : UZ2215Hf/UZ2315Hf/UZ2715Hb**



# Remarques, avertissements et mises en garde



**REMARQUE** : Une REMARQUE indique des informations importantes qui vous aideront à mieux utiliser votre ordinateur.



**AVERTISSEMENT** : Un AVERTISSEMENT indique un dommage potentiel matériel ou une perte de données si les instructions ne sont pas suivies.



**MISE EN GARDE** : Une MISE EN GARDE attire votre attention sur un risque potentiel vis-à-vis de vos biens, sur des dommages corporels voire sur un danger de mort.

---

Les informations présentes dans ce document sont sujettes à modification sans avis préalable.

© 2014 ~ 2016 Dell Inc. Tous droits réservés.

Toute reproduction de ces documents est strictement interdite, par quelque moyen que ce soit, sans autorisation écrite de Dell Inc.

Marques de commerce utilisées dans ce texte : *Dell* et le logo *DELL* sont des marques de commerce de Dell Inc; *Microsoft* et *Windows* sont des marques commerciales ou des marques commerciales déposées de Microsoft Corporation aux états-Unis et/ou dans d'autres pays; *Intel* est une marque déposée par Intel Corporation aux Etats-Unis et dans d'autres pays; *ATI* sont des marques de commerce de Advanced Micro Devices, Inc.

Les autres marques et noms commerciaux peuvent être utilisés dans ce document pour faire référence aux entités se réclamant de ces marques et de ces noms ou à leurs produits. Dell Inc. dément toute prétention de propriété à l'égard de marques et des noms de sociétés autres que les siens.

# Table des matières

---

<b>1</b>	<b>À propos de votre moniteur</b>	<b>5</b>
	Contenu de l'emballage	5
	Caractéristiques du produit	6
	Identification des pièces et contrôles	8
	Spécifications du moniteur	12
	Capacité Plug and Play	26
	Interface Universal Serial Bus (USB)	27
	Politique de qualité relative aux pixels des moniteurs LCD	28
	Lignes directrices relatives à la maintenance	29
<b>2</b>	<b>Installer votre moniteur</b>	<b>31</b>
	Connecter la base	31
	Connecter votre moniteur	31
	Organiser vos câbles	35
	Enlever la base du moniteur	35
	Montage mural (option)	36
<b>3</b>	<b>Utilisation du moniteur</b>	<b>37</b>
	Allumer le moniteur	37
	Utiliser le Panneau Frontal	37
	Utilisation du menu d'affichage à l'écran (OSD)	41
	Réglage de la résolution maximale	56
	À l'aide de l'inclinaison (Pour UZ2215H et UZ2715H)	57
	A l'aide de l'inclinaison, du pivotement et du déploiement vertical (Pour UZ2315H)	58
	Régler les paramètres d'affichage de rotation de votre système (Pour UZ2315H)	60
<b>4</b>	<b>Dépannage</b>	<b>61</b>
	Test-Auto	61
	Diagnostiques intégrés	62
	Problèmes généraux	63
	Problèmes spécifiques au produit	66


Problèmes spécifiques à l'interface Universal Serial Bus (USB) . . . . .	67
Problèmes spécifiques à MHL (Mobile High-Definition Link) . . . . .	68
Problèmes spécifiques à Microsoft® Lync® . . . . .	68
<b>5 Appendice . . . . .</b>	<b>71</b>
Déclaration de la FCC (États-Unis seulement) et autres informations réglementaires. . . . .	71
Contacter Dell . . . . .	71
Installation de votre moniteur . . . . .	72


# 1


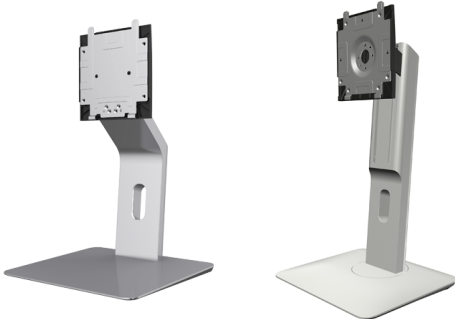
## À propos de votre moniteur





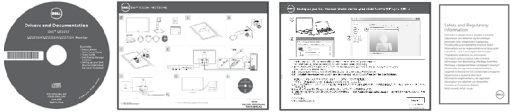
### Contenu de l'emballage

Votre moniteur est livré avec les éléments indiqués ci-dessous. Assurez-vous que tous les éléments sont présents et [Contacter Dell](#) si quoi que ce soit manque.

 **REMARQUE :** Certains éléments sont en option et peuvent ne pas être expédiés avec votre moniteur. Certaines fonctionnalités ou accessoires peuvent ne pas être disponibles dans certains pays.

 **REMARQUE :** Ceci est valable pour un moniteur avec un stand. Lorsque stand autre est acheté, s'il vous plaît vous référer au guide d'installation correspondant stand pour mettre en place des instructions.

	<ul style="list-style-type: none"><li>• Moniteur</li></ul>
UZ2215H et UZ2715H      UZ2315H 	<ul style="list-style-type: none"><li>• Base</li></ul>
	<ul style="list-style-type: none"><li>• Câble d'alimentation (Différent selon les pays)</li></ul>

	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Adaptateur secteur</li> </ul>
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Câble HDMI</li> </ul>
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Câble DP</li> </ul>
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Câble USB 3.0 montant (active les ports USB du moniteur)</li> </ul>
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Support des Pilotes et Documentation</li> <li>• Guide d'installation rapide</li> <li>• Fiche technique Installation de votre moniteur Dell (optimisé pour Lync)</li> <li>• Informations relatives à la sécurité et à la réglementation</li> </ul>

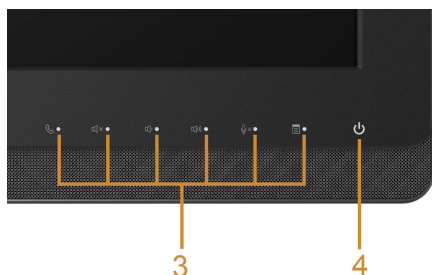
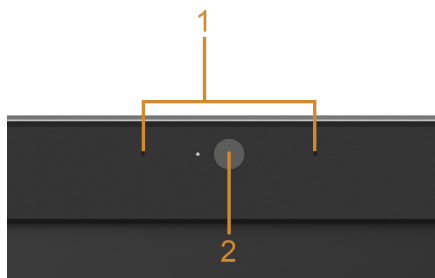
## Caractéristiques du produit

L'écran panneau plat **Dell UZ2215H/UZ2315H/UZ2715H** a une matrice active, un transistor en couche mince (TFT), un affichage à cristaux liquides (ACL) et rétroéclairage à DEL. Les principales caractéristiques du moniteur sont les suivantes :

- **UZ2215H** : Affichage sur une zone visible de 54,61 cm (21,5 pouces) (mesurée en diagonale). Résolution de 1920 x 1080, plus un support plein écran pour les résolutions plus faibles.
- **UZ2315H** : Affichage sur une zone visible de 58,42 cm (23 pouces) (mesurée en diagonale). Résolution de 1920 x 1080, plus un support plein écran pour les résolutions plus faibles.
- **UZ2715H** : Affichage sur une zone visible de 68,58 cm (27 pouces) (mesurée en diagonale). Résolution de 1920 x 1080, plus un support plein écran pour les résolutions plus faibles.
- Grand angle de visionnement pour pouvoir regarder le moniteur depuis une position assise ou debout ou tout en se déplaçant d'un côté à l'autre.
- Super taux de contraste dynamique (8.000.000:1).
- **UZ2215H/UZ2715H** : Capacité d'inclinaison.
- **UZ2315H** : Possibilité d'incliner, pivoter, tourner et rallonger verticalement le moniteur.
- La connectivité numérique complète avec DisplayPort, HDMI (MHL) et USB 3.0 prépare votre moniteur pour le futur.
- Optimisé pour Microsoft® Lync®.
- Une gamme de solutions de montage avec des orifices de fixation à écartement de 100 mm VESA™ (Video Electronics Standards Association) et pied amovible.
- Capacité Plug and play si votre système la prend en charge.
- Réglages de l'affichage de l'écran (OSD) pour une facilité de configuration et l'optimisation de l'écran.
- Le support des logiciels et de la documentation contient un fichier information (INF), un fichier de correspondance des couleurs de l'image (ICM) et la documentation du produit.
- Logiciel Dell Display Manager inclus (sur le CD fourni avec le moniteur).
- Fente du verrouillage de sécurité.
- Verrou du pied.
- Capacité de basculer des proportions d'images large en standard tout en maintenant la qualité d'image.
- Le moniteur UZ2215H/UZ2315H/UZ2715H a peu de BFR/PVC.
- Affichages certifiés TCO.
- Verre sans arsenic, et sans mercure pour le panneau seulement.
- Alimentation de 0,5 W en mode veille.
- La Jauge d'énergie indique le niveau d'énergie consommée par le moniteur en temps réel.

# Identification des pièces et contrôles

## Vue de face

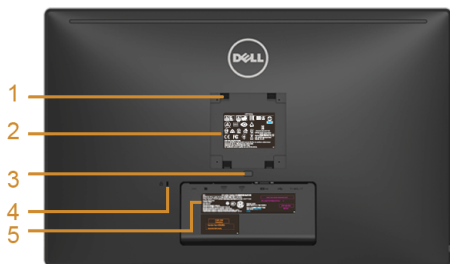


### Commandes en face avant

Étiquette	Description
1	Microphone
2	Webcam (Full HD)
3	Touches de fonction (pour plus d'informations, voir <a href="#">Utilisation du moniteur</a> )
4	Bouton d'alimentation (avec diode témoin)



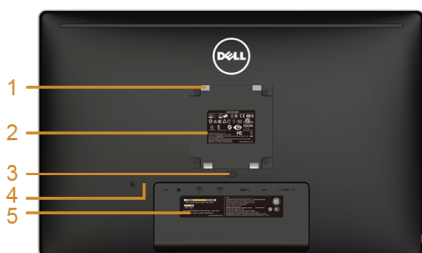
## Vue arrière



UZ2715H



Vue arrière avec base du moniteur  
UZ2215H / UZ2715H



UZ2215H / UZ2315H



Vue arrière avec base du moniteur  
UZ2315H

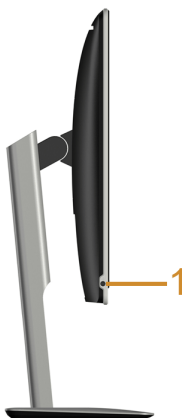
Étiquette	Description	Utilisez
1	Orifices de montage VESA (100 mm x 100 mm - derrière le couvercle VESA attaché)	Support mural du moniteur utilisant un kit de montage mural compatible VESA (100 mm x 100 mm).
2	Réglementaire classement du label	Listes des approbations réglementaires.
3	Stand bouton de retrait	Libère le pied du moniteur.
4	Orifice de verrouillage de sécurité	Sécurise moniteur avec un cadenas de sécurité (cadenas de sécurité non inclus).

<b>5</b>	Étiquette à code-barres avec numéro de série	Référez-vous à cette étiquette si vous devez contacter Dell pour un support technique.
<b>6</b>	Orifice de rangement des câbles	Permet de ranger les câbles en les plaçant dans l'orifice.

## Vue latérale



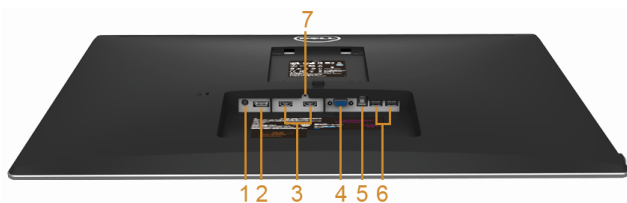
**UZ2215H / UZ2715H**



**UZ2315H**

Étiquette	Description	Utilisez
<b>1</b>	Prise combo sortie casque / entrée microphone	Connectez le casque.

## Vue de dessous



### Vue de dessous sans le socle du moniteur

Étiquette	Description	Utilisez
1	Connecteur de l'adaptateur	Branchez le câble d'alimentation.
2	Connecteur DP	Branchez le câble DP de votre ordinateur.
3	Connecteur de port HDMI (MHL)	Connectez vos appareils MHL avec un câble MHL.
4	Connecteur VGA	Branchez le câble VGA de votre ordinateur (achat optionnel).
5	Port USB montant	Reliez le câble USB livré avec votre moniteur entre le moniteur et l'ordinateur. Une fois ce câble branché, vous pouvez utiliser les connecteurs USB sur le moniteur.
6	Ports USB en aval	Connectez vos périphériques USB. Vous pouvez utiliser ce connecteur uniquement après avoir branché le câble USB sur l'ordinateur et le connecteur USB monté au moniteur.
7	fonction de verrouillage par vis	Pour verrouiller le pied au moniteur en utilisant une vis M3 x 6 mm (la vis n'est pas fournie).

# Spécifications du moniteur

## Spécifications de l'écran plat

Modèle	UZ2215H	UZ2315H	UZ2715H
Type d'écran	Matrice active - LCD TFT		
Type de dalle	PLS (Plane to Line Switching)		
Image visible			
Diagonale	54,61 cm (21,5 pouces)	58,42 cm (23,0 pouces)	68,58 cm (27,0 pouces)
Horizontal, zone active	476,06 mm (18,74 pouces)	509,18 mm (20,05 pouces)	597,9 mm (23,5 pouces)
Vertical, zone active	267,79 mm (10,54 pouces)	286,42 mm (11,28 pouces)	336,3 mm (13,24 pouces)
Zone	127484,11 mm <sup>2</sup> (197,52 pouces <sup>2</sup> )	145839,34 mm <sup>2</sup> (226,16 pouces <sup>2</sup> )	201073,77 mm <sup>2</sup> (311,66 pouces <sup>2</sup> )
Finesse Pixel	0,248 mm x 0,248 mm	0,265 mm x 0,265 mm	0,3114 mm x 0,3114 mm
Angle de vision	178° (vertical) standard 178° (horizontal) standard		
Sortie luminance	250 cd/m <sup>2</sup> (standard)	300 cd/m <sup>2</sup> (standard)	300 cd/m <sup>2</sup> (standard)
Rapport de contraste	1000 pour 1 (standard) 8.000.000 pour 1 (Super contraste dynamique activé)		
Revêtement de surface	Type antireflet avec revêtement dur 3H		
Rétro-éclairage	Système de rétroéclairage DÉL		
Temps de réponse	8 ms (GTG) avec dépassement		
Nombre de couleurs	16,7 millions de couleurs		
Gamme de couleurs	CIE1976 (83%)*		CIE1976 (88%)**

\* La gamme de couleurs du [UZ2215H] [UZ2315H] (standard) est basée sur les normes d'essais CIE1976 (83%) et CIE1931 (72%).

\*\* La gamme de couleurs du [UZ2715H] (standard) est basée sur les normes d'essais CIE1976 (88%) et CIE1931 (72%).

## Spécifications de la résolution

<b>Modèle</b>	<b>UZ2215H/UZ2315H/UZ2715H</b>
Plage de balayage horizontal	30 kHz à 83 kHz (automatique)
Plage de balayage vertical	56 Hz à 76 Hz (automatique)
Résolution maximale pré-réglée	1920 x 1080 à 60 Hz

## Modes vidéo pris en charge

<b>Modèle</b>	<b>UZ2215H/UZ2315H/UZ2715H</b>
Capacités d'affichage vidéo (lecture HDMI & DP)	480p, 480i, 576p, 720p, 1080p, 576i, 1080i

## Modes d'affichage pré-réglés

### UZ2215H/UZ2315H

Mode d'affichage	Fréquence horizontale (kHz)	Fréquence verticale (Hz)	Horloge pixel (MHz)	Polarité de synchronisation (Horizontale/Verticale)
VESA, 720 x 400	31,5	70,1	28,3	-/+
VESA, 640 x 480	31,5	59,9	25,2	-/-
VESA, 640 x 480	37,5	75,0	31,5	-/-
VESA, 800 x 600	37,9	60,3	40,0	+/+
VESA, 800 x 600	46,9	75,0	49,5	+/+
VESA, 1024 x 768	48,4	60,0	65,0	-/-
VESA, 1024 x 768	60,0	75,0	78,8	+/+
VESA, 1152 x 864	67,5	75,0	108,0	+/+
VESA, 1280 x 1024	64,0	60,0	108,0	+/+
VESA, 1280 x 1024	80,0	75,0	135,0	+/+
VESA, 1600 x 900	60,0	60,0	108,0	+/+
VESA, 1920 x 1080	67,5	60,0	148,5	+/+

## UZ2715H

Mode d'affichage	Fréquence horizontale (kHz)	Fréquence verticale (Hz)	Horloge pixel (MHz)	Polarité de synchronisation (Horizontale/Verticale)
VESA, 720 x 400	31,5	70,1	28,3	-/+
VESA, 640 x 480	31,5	59,9	25,2	-/-
VESA, 640 x 480	37,5	75,0	31,5	-/-
VESA, 800 x 600	39,9	60,3	40,0	+/+
VESA, 800 x 600	46,9	75,0	49,5	-/-
VESA, 1024 x 768	48,4	60,0	65,0	-/-
VESA, 1024 x 768	60,0	75,0	78,8	+/+
VESA, 1280 x 1024	64,0	60,0	108,0	+/+
VESA, 1280 x 1024	80,0	75,0	135,0	+/+
VESA, 1152 x 864	67,5	75,0	108,0	+/+
VESA, 1600 x 900	55,5	60,0	97,8	+/-
VESA, 1920 x 1080	67,5	60,0	148,5	+/+

## Modes d'affichage de source MHL


Mode d'affichage	Fréquence (Hz)
640 x 480p	60
720 x 480p	60
720 x 576p	50
1280 x 720p	60
1280 x 720p	50
1920 x 1080i	60
1920 x 1080i	50
1920 x 1080p	30
1920 x 1080p	60
1920 x 1080p	50
720 (1440) x 480i	60
720 (1440) x 576i	50

## Spécifications électriques

<b>Modèle</b>		<b>UZ2215H/UZ2315H/UZ2715H</b>
Signaux d'entrée vidéo		<ul style="list-style-type: none"> <li>Analogique RVB, 0,7 Volts +/- 5%, polarité positive à 75 ohms d'impédance d'entrée</li> <li>DisplayPort, 600 mV pour chaque ligne différentielle, impédance d'entrée 100 ohm par paire différentielle</li> <li>HDMI (MHL), 600 mV pour chaque ligne différentielle, impédance d'entrée de 100 ohms par paire différentielle</li> </ul>
Signaux d'entrée de synchronisation		Synchronisations horizontale et verticale séparées, Niveau TTL sans polarité, SOG (SYNC Composite sur Vert)
Adaptateur CA/CC*	Tension/fréquence/courant d'entrée	90~264 VCA/50~60 Hz/1,5 A RMS à 90 VCA et 0,8 A RMS à 180 VCA
	Tension/courant de sortie	Sortie : 19,5 V/4,62 A
Courant d'appel		115 V/230 V : 150 A (Max.)

\*Adaptateurs CA/CC compatibles qualifiés.

 **AVERTISSEMENT** : Pour éviter d'endommager le moniteur, utilisez uniquement l'adaptateur conçu pour ce moniteur Dell en particulier.

Marque	Fabricant	Modèle	Polarité
Dell	Lite-On	LA90PM111	

## Spécifications de la caméra - MIC

<b>Objectif</b>	Champ de vision	72,4° pour 1920 x 1080
	Mode de mise au point	Mise au point fixe
	Zone de mise au point	21 cm~Infini
	Distance de mise au point (mode normal)	50 cm
<b>Capteur d'image</b>	Taille active de l'écran	2,0 mégapixels
<b>Spécifications vidéo</b>	Débit d'images vidéo	1920 x 1080 (Full HD) - jusqu'à 30 images par seconde
		640 x 480 (VGA) et moins - jusqu'à 30 images par seconde
<b>Spécifications audio</b>	Type de microphone	Microphone numérique omnidirectionnel x 2
<b>Interface</b>	USB 2.0 Haute vitesse	
<b>Alimentation</b>	3,3 volts +/- 5%	

## Spécifications du haut parleur

<b>Modèle</b>	<b>UZ2215H</b>	<b>UZ2315H</b>	<b>UZ2715H</b>
Haut-parleur	2 x 3,0 W		2 x 5,0 W
Réponse de la fréquence	250 Hz - 20 kHz		
Température de fonctionnement	-25 °C ~ 70 °C		



## Caractéristiques physiques

<b>Modèle</b>	<b>UZ2215H</b>
<b>Type de connecteur</b>	Prise Sub-D miniature à 15 broches (connecteur bleu) ; DP (connecteur noir) ; HDMI (MHL) ; USB 3.0 (noir) ; sortie casque / entrée micro (combo)
<b>Type du câble de signal</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Numérique : Détachable, HDMI, 19 broches</li> <li>• Numérique : Détachable, MHL, 19 broches</li> <li>• Numérique : Détachable, DP, 20 broches</li> <li>• Universal Serial Bus : Détachable, USB, 9 broches</li> </ul>
<b>Dimensions (avec base)</b>	
Hauteur	407,5 mm (16,04 pouces)
Largeur	530,7 mm (20,89 pouces)
Profondeur	180,0 mm (7,09 pouces)
<b>Dimensions (sans base)</b>	
Hauteur	342,4 mm (13,48 pouces)
Largeur	530,7 mm (20,89 pouces)
Profondeur	44,6 mm (1,76 pouces)
<b>Dimensions de la base</b>	
Hauteur	314,6 mm (12,39 pouces)
Largeur	190,0 mm (7,48 pouces)
Profondeur	180,0 mm (7,09 pouces)
<b>Poids</b>	
Poids avec l'emballage	6,48 kg (14,26 lb)
Poids avec ensemble base et câbles	4,88 kg (10,74 lb)
Poids sans ensemble base (en cas de montage mural ou de montage VESA - sans câbles)	3,12 kg (6,86 lb)
Poids de l'ensemble base	1,01 kg (2,22 lb)
Brillant du cadre avant	Cadre noir – 13,0 unité de brillant (max.) Cadre argent – 20,0 unité de brillant (max.)

<b>Modèle</b>	<b>U22315H</b>
<b>Type de connecteur</b>	Prise Sub-D miniature à 15 broches (connecteur bleu) ; DP (connecteur noir) ; HDMI (MHL) ; USB 3.0 (noir) ; sortie casque / entrée micro (combo)
<b>Type du câble de signal</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Numérique : Détachable, HDMI, 19 broches</li> <li>• Numérique : Détachable, MHL, 19 broches</li> <li>• Numérique : Détachable, DP, 20 broches</li> <li>• Universal Serial Bus : Détachable, USB, 9 broches</li> </ul>
<b>Dimensions (avec base)</b>	
Hauteur (Etendu)	501,9 mm (19,76 pouces)
Hauteur (Compressé)	376,9 mm (14,84 pouces)
Largeur	563,8 mm (22,20 pouces)
Profondeur	180,0 mm (7,09 pouces)
<b>Dimensions (sans base)</b>	
Hauteur	361,0 mm (14,21 pouces)
Largeur	563,8 mm (22,20 pouces)
Profondeur	44,6 mm (1,76 pouces)
<b>Dimensions de la base</b>	
Hauteur (Etendu)	399,7 mm (15,74 pouces)
Hauteur (Compressé)	274,7 mm (10,81 pouces)
Largeur	225,0 mm (8,86 pouces)
Profondeur	180,0 mm (7,09 pouces)
<b>Poids</b>	
Poids avec l'emballage	8,06 kg (17,73 lb)
Poids avec ensemble base et câbles	6,08 kg (13,38 lb)
Poids sans ensemble base (en cas de montage mural ou de montage VESA - sans câbles)	3,50 kg (7,70 lb)
Poids de l'ensemble base	1,83 kg (4,03 lb)
Brillant du cadre avant	Cadre noir – 13,0 unité de brillant (max.) Cadre argent – 20,0 unité de brillant (max.)

<b>Modèle</b>	<b>UZ2715H</b>
<b>Type de connecteur</b>	Prise Sub-D miniature à 15 broches (connecteur bleu) ; DP (connecteur noir) ; HDMI (MHL) ; USB 3.0 (noir) ; sortie casque / entrée micro (combo)
<b>Type du câble de signal</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Numérique : Détachable, HDMI, 19 broches</li> <li>• Numérique : Détachable, MHL, 19 broches</li> <li>• Numérique : Détachable, DP, 20 broches</li> <li>• Universal Serial Bus : Détachable, USB, 9 broches</li> </ul>
<b>Dimensions (avec base)</b>	
Hauteur	467,7 mm (18,41 pouces)
Largeur	658,8 mm (25,94 pouces)
Profondeur	196,0 mm (7,72 pouces)
<b>Dimensions (sans base)</b>	
Hauteur	418,2 mm (16,46 pouces)
Largeur	658,8 mm (25,94 pouces)
Profondeur	46,0 mm (1,81 pouces)
<b>Dimensions de la base</b>	
Hauteur	338,1 mm (13,31 pouces)
Largeur	220,0 mm (8,86 pouces)
Profondeur	196,0 mm (7,72 pouces)
<b>Poids</b>	
Poids avec l'emballage	9,32 kg (20,54 lb)
Poids avec ensemble base et câbles	6.83 kg (15,06 lb)
Poids sans ensemble base (en cas de montage mural ou de montage VESA - sans câbles)	4,67 kg (10,30 lb)
Poids de l'ensemble base	1,43 kg (3,15 lb)
Brillant du cadre avant	Cadre noir – 13,0 unité de brillant (max.) Cadre argent – 20,0 unité de brillant (max.)

## Caractéristiques environnementales

Modèle	UZ2215H	UZ2315H	UZ2715H
<b>Température</b>			
En fonctionnement	0°C à 40°C (32°F à 104°F)		
À l'arrêt	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Entreposage : -20°C à 60°C (-4°F à 140°F)</li> <li>• Expédition : -20°C à 60°C (-4°F à 140°F)</li> </ul>		
<b>Humidité</b>			
En fonctionnement	10% à 80% (sans condensation)		
À l'arrêt	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Entreposage : 5% à 90% (sans condensation)</li> <li>• Expédition : 5% à 90% (sans condensation)</li> </ul>		
<b>Altitude</b>			
En fonctionnement	5.000 m (16.404 pieds) (maximale)		
À l'arrêt	12.192 m (40.000 pieds) (maximale)		
<b>Dissipation Thermique</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 204,78 BTU/heure (maximum)</li> <li>• 85,33 BTU/heure (maximum)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 204,78 BTU/heure (maximum)</li> <li>• 85,33 BTU/heure (maximum)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 238,85 BTU/heure (maximum)</li> <li>• 61,42 BTU/heure (maximum)</li> </ul>

## Modes de gestion d'énergie

Si vous avez une carte graphique compatible DPM™ VESA ou un logiciel installé sur votre PC, le moniteur peut automatiquement réduire sa consommation électrique lorsqu'il n'est pas utilisé. On parle alors de *Mode d'économie d'énergie\**. Si l'ordinateur détecte une entrée depuis le clavier, la souris ou d'autres périphériques, le moniteur reprend son fonctionnement automatiquement. Le tableau suivant donne la consommation électrique et les signaux de cette fonctionnalité d'économie d'énergie automatique.

### UZ2215H

Modes VESA	Sync. Horizontale	Sync. Verticale	Vidéo	Témoin d'alimentation	Consommation électrique
Fonctionnement normal	Actif	Actif	Actif	Blanc	60 W (maximale)** 23 W (standard)
Mode Arrêt-Actif	Inactif	Inactif	Vide	Blanc (clignotant)	Moins de 1,2 W
Arrêt	-	-	-	Éteint	Moins de 0,5 W

### UZ2315H

Modes VESA	Sync. Horizontale	Sync. Verticale	Vidéo	Témoin d'alimentation	Consommation électrique
Fonctionnement normal	Actif	Actif	Actif	Blanc	60 W (maximale)** 25 W (standard)
Mode Arrêt-Actif	Inactif	Inactif	Vide	Blanc (clignotant)	Moins de 1,2 W
Arrêt	-	-	-	Éteint	Moins de 0,5 W

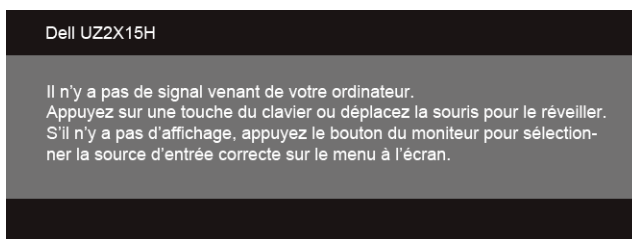
### UZ2715H

Modes VESA	Sync. Horizontale	Sync. Verticale	Vidéo	Témoin d'alimentation	Consommation électrique
Fonctionnement normal	Actif	Actif	Actif	Blanc	70 W (maximale)** 18 W (standard)
Mode Arrêt-Actif	Inactif	Inactif	Vide	Blanc (clignotant)	Moins de 1,2 W
Arrêt	-	-	-	Éteint	Moins de 0,5 W

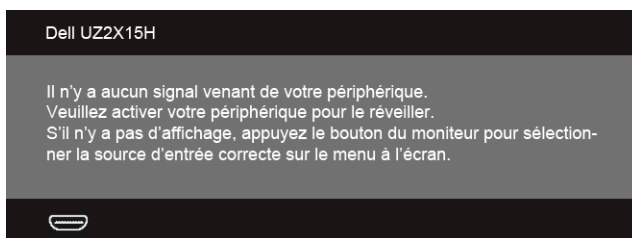
\* La consommation électrique nulle en mode ARRÊT ne peut être obtenue qu'en déconnectant le câble principal du moniteur.

\*\* Consommation d'électricité maximale de luminosité maximale et USB actif.

L'OSD ne fonctionnera qu'en mode normal. Lorsqu'un bouton est pressé en mode désactivé, l'un des messages suivants s'affiche :



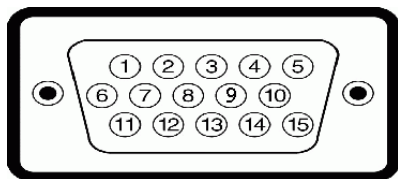
ou



Activer l'ordinateur et le moniteur pour accéder à l'OSD.

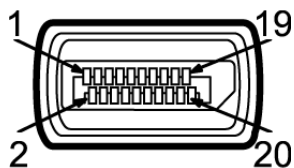
# Assignations des broches

## Connecteur VGA



Numéro de broche	Côté 15 broches du câble de signal connecté
1	Vidéo-Rouge
2	Vidéo-Vert
3	Vidéo-Bleu
4	MASSE
5	Test-Auto
6	MASSE-R
7	MASSE-G
8	MASSE-B
9	Ordinateur 5 V/3,3 V
10	MASSE-sync
11	MASSE
12	Données DDC
13	Sync.H.
14	Sync.V.
15	Horloge DDC

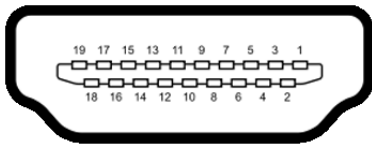
## Connecteur de port d'affichage



Numéro de broche	Côté 20 broches du câble de signal connecté
1	ML0(p)
2	MASSE
3	ML0(n)
4	ML1(p)
5	MASSE
6	ML1(n)
7	ML2(p)
8	MASSE
9	ML2(n)
10	ML3(p)
11	MASSE
12	ML3(n)
13	MASSE
14	MASSE
15	AUX(p)
16	MASSE
17	AUX(n)
18	MASSE
19	PWR Retour
20	+3,3 V DP_PWR

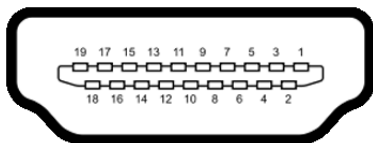


## Connecteur HDMI



Numéro de broche	Côté 19 broches du câble de signal connecté
1	TMDS DONNÉES 2+
2	TMDS DONNÉES 2 BLINDAGE
3	TMDS DONNÉES 2-
4	TMDS DONNÉES 1+
5	TMDS DONNÉES 1 BLINDAGE
6	TMDS DONNÉES 1-
7	TMDS DONNÉES 0+
8	TMDS DONNÉES 0 BLINDAGE
9	TMDS DONNÉES 0-
10	TMDS HORLOGE+
11	TMDS HORLOGE BLINDAGE
12	TMDS HORLOGE-
13	CEC
14	Réservé (N.C. sur le périphérique)
15	DDC HORLOGE (SCL)
16	DDC DONNÉES (SDA)
17	Terre DDC/CEC
18	+5 V ALIMENTATION
19	DÉTECTION CONNEXION À CHAUD

## Connecteur MHL




Numéro de broche	Côté 19 broches du câble de signal connecté
1	TMDS DONNÉES 2+
2	TMDS DONNÉES 2 BLINDAGE
3	TMDS DONNÉES 2-
4	TMDS DONNÉES 1+
5	MASSE
6	TMDS DONNÉES 1-
7	MHL+
8	TMDS DONNÉES 0 BLINDAGE
9	MHL-
10	TMDS HORLOGE+
11	MASSE
12	TMDS HORLOGE-
13	CEC
14	Réservé (N.C. sur le périphérique)
15	DDC HORLOGE (SCL)
16	DDC DONNÉES (SDA)
17	MASSE
18	VBUS (+5 V, 900 mA maximum)
19	CBUS

## Capacité Plug and Play

Vous pouvez installer ce moniteur avec n'importe système compatible Plug and Play. Ce moniteur fournit automatiquement à l'ordinateur ses données d'identification d'affichage étendues (Extended Display Identification Data : EDID) en utilisant les protocoles DDC (Display Data Channel) de manière à ce que le système puisse effectuer automatiquement la configuration et optimiser les paramètres du moniteur. La plupart des installations de moniteurs sont automatique, vous pouvez choisir différents réglages si vous le souhaitez. Pour plus d'informations sur la modification de réglages du moniteur, voir [Utilisation du moniteur](#).

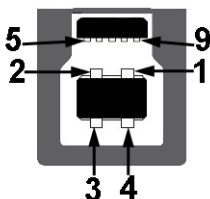
## Interface Universal Serial Bus (USB)

Cette section vous donne des informations sur les ports USB qui sont disponibles sur le moniteur.

 **REMARQUE :** Ce moniteur est compatible USB 3.0 Super-Speed.

Vitesse de transfert	Débit de données	Consommation électrique*
Super-Speed	5 Gbit/s	4,5 W (Maxi., chaque port)
Haute vitesse	480 Mbit/s	4,5 W (Maxi., chaque port)
Pleine vitesse	12 Mbit/s	4,5 W (Maxi., chaque port)

### Connecteur USB montant



Numéro de broche	Côté 9 broches du connecteur
1	VCC
2	D-
3	D+
4	GND
5	SSTX-
6	SSTX+
7	GND
8	SSRX-
9	SSRX+

## Connecteur USB descendant



Numéro de broche	Côté 9 broches du connecteur
1	VCC
2	D-
3	D+
4	GND
5	SSTX-
6	SSTX+
7	GND
8	SSRX-
9	SSRX+

### Ports USB

- 1 montant - retour
- 2 descendants - retour



**REMARQUE :** Fonctionnalité USB 3.0 nécessitant un ordinateur capable d'USB 3.0.



**REMARQUE :** L'interface USB du moniteur fonctionne uniquement lorsque le moniteur est en marche ou en mode d'économie d'énergie. Si vous éteignez le moniteur et que vous le rallumez ensuite, les périphériques attachés peuvent prendre plusieurs secondes avant de reprendre une fonctionnalité normale.

## Politique de qualité relative aux pixels des moniteurs LCD

Pendant le processus de fabrication du moniteur LCD, il n'est pas inhabituel qu'un ou plusieurs pixels se figent dans un état fixe, ce qui est difficilement visible et n'affecte pas la qualité de l'affichage ni son utilisabilité. Pour plus d'informations sur la Qualité des moniteurs Dell et la Politique sur les pixels, voir le site de Support de Dell à l'adresse : <http://www.dell.com/support/monitors>.

# Lignes directrices relatives à la maintenance

## Nettoyer votre moniteur



**AVERTISSEMENT** : Lisez et suivez les [Consignes de sécurité](#) avant de nettoyer le moniteur.



**MISE EN GARDE** : Avant de nettoyer le moniteur, débranchez son câble d'alimentation de la prise murale.

Pour les meilleures pratiques, suivez les instructions dans la liste ci-dessous pendant le déballage, le nettoyage ou la manipulation de votre moniteur :

- Pour nettoyer votre écran antistatique, humidifiez légèrement un chiffon doux et propre avec de l'eau. Si possible, utilisez un tissu de nettoyage spécial pour les écrans ou une solution adaptée au revêtement antistatique. Ne pas utiliser de produits à base de benzène, un diluant, de l'ammoniaque, des nettoyeurs abrasifs ou des produits à base d'air comprimé.
- Utilisez un chiffon légèrement humidifié et tiède pour nettoyer le moniteur. Évitez d'utiliser toutes sortes de détergents car certains peuvent laisser un film trouble sur le moniteur.
- Si vous remarquez la présence de poudres blanches lors du déballage de votre moniteur, éliminez-les à l'aide d'un chiffon.
- Manipulez votre moniteur avec soin car les plastiques de couleur foncée peuvent rayer et laisser des marques de rayures blanches plus facilement que les moniteurs de couleur claire.
- Pour aider à conserver la meilleure qualité d'image sur votre moniteur, utilisez un écran de veille qui change dynamiquement et éteignez votre moniteur lorsque vous ne l'utilisez pas.



# 2

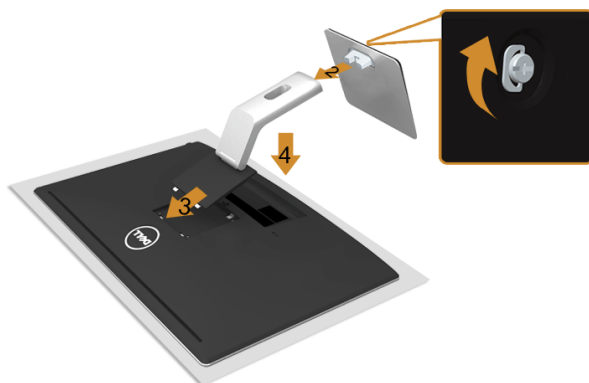
## Installer votre moniteur

### Connecter la base



**REMARQUE :** La base est détachée lorsque l'écran est livré depuis l'usine.

**REMARQUE :** Ceci est valable pour un moniteur avec un stand. Lorsque stand autre est acheté, s'il vous plaît vous référer au guide d'installation correspondant stand pour mettre en place des instructions.



Pour fixer le support du moniteur :

1. Placez le moniteur sur une surface plane.
2. Fixez la colonne du pied à la base du pied. Vissez la vis papillon située sous la base.
3. Montez la rainure au dos du moniteur sur les deux onglets en partie supérieure du support.
4. Insérez les pattes de fixation dans l'écran jusqu'à ce qu'elles soient fixées en place.

### Connecter votre moniteur



**MISE EN GARDE :** Avant de débiter quelque procédure que ce soit de cette section, suivez les [Consignes de sécurité](#).

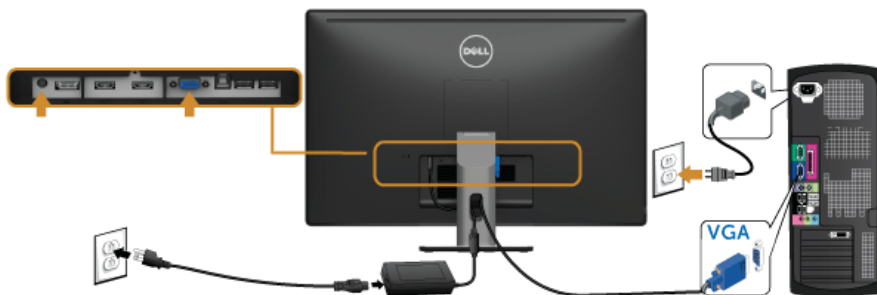


**REMARQUE :** Ne pas utiliser tous les câbles sur le même ordinateur.

Pour connecter votre moniteur sur l'ordinateur :

1. Éteignez votre ordinateur et débranchez son câble d'alimentation. Reliez le câble VGA/HDMI/MHL/DP entre votre moniteur et votre ordinateur.

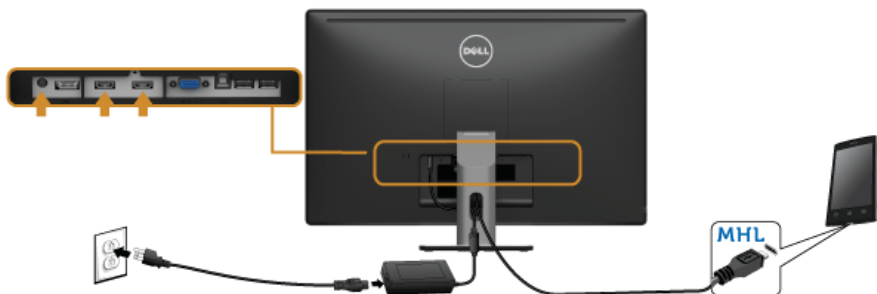
## Brancher le câble VGA bleu



## Brancher le câble HDMI



## Brancher le câble MHL





## Raccordement du câble DisplayPort noir







## Brancher le câble USB 3.0

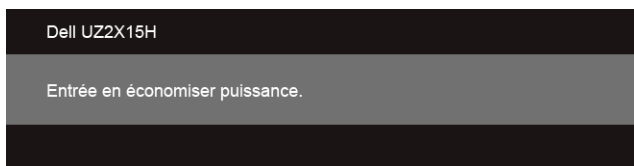
Après avoir terminé le branchement du câble VGA/DP/HDMI, suivez la procédure ci-dessous pour brancher le câble USB 3.0 sur l'ordinateur et terminer la configuration du moniteur :

1. Connectez le port USB 3.0 montant (câble fourni) au port USB 3.0 approprié de votre ordinateur. (Voir [Vue de dessous](#) pour des détails.)
2. Branchez les périphériques USB 3.0 sur les ports USB 3.0 descendants du moniteur.
3. Branchez les câbles d'alimentation pour votre ordinateur et pour le moniteur sur une prise secteur proche.
4. Allumez le moniteur et l'ordinateur.  
Si votre moniteur affiche une image, l'installation est terminée. Si aucune image ne s'affiche, voir [Problèmes spécifiques à l'interface Universal Serial Bus \(USB\)](#).
5. Utilisez le porte-câble sur le support du moniteur pour organiser les câbles.



## Utiliser MHL (Mobile-High Definition Link)

-  **REMARQUE :** Ce moniteur est certifié MHL.
-  **REMARQUE :** Pour utiliser la fonction MHL, utilisez uniquement un câble certifié MHL et des appareils source qui prennent en charge la sortie MHL.
-  **REMARQUE :** Certains appareils source MHL peuvent prendre plus de quelques secondes ou encore plus pour transmettre une image, selon les appareils de source MHL.
-  **REMARQUE :** Lorsque l'appareil source de MHL connecté passe en mode veille, le moniteur affiche un écran noir ou le message ci-dessous, selon la sortie de l'appareil source MHL.



Pour activer la connexion MHL, veuillez suivre les étapes ci-dessous :

1. Branchez le câble d'alimentation sur votre moniteur dans une prise secteur.
2. Connectez le port (micro) USB sur votre appareil source MHL au port HDMI (MHL) 1 ou HDMI (MHL) 2 sur le moniteur avec un câble certifié MHL (voir [Vue de dessous](#) pour plus de détails.)
3. Allumez le moniteur et l'appareil source MHL.





4. Sélectionnez la source d'entrée sur le moniteur sur HDMI (MHL) 1 ou HDMI (MHL) 2 à l'aide du menu OSD (voir [Utilisation du menu d'affichage à l'écran \(OSD\)](#) pour plus de détails.)
5. Si aucune image ne s'affiche, voir [Problèmes spécifiques à MHL \(Mobile High-Definition Link\)](#).

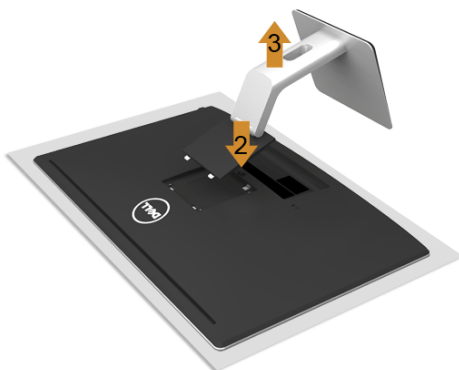
## Organiser vos câbles



Après avoir branché tous les câbles nécessaires sur votre écran et votre ordinateur, (voir [Connecter votre moniteur](#) pour réaliser le raccordement des câbles), utilisez la rainure de gestion des câbles pour aménager soigneusement tous les câbles comme illustré ci-dessus.

## Enlever la base du moniteur

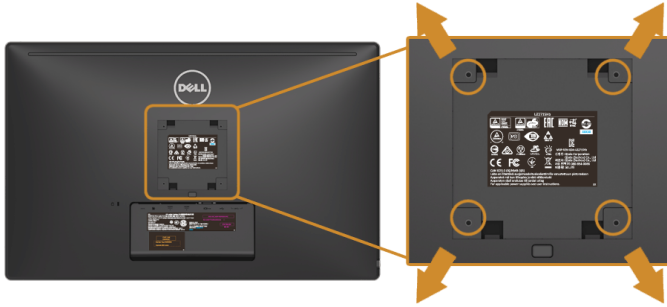
-  **REMARQUE :** Pour éviter les rayures sur l'écran LCD en enlevant la base, assurez-vous que le moniteur est placé sur une surface nette.
-  **REMARQUE :** Ceci est valable pour un moniteur avec un stand. Lorsque stand autre est acheté, s'il vous plaît vous référer au guide d'installation correspondant stand pour mettre en place des instructions.



Pour enlever la base :

1. Placez le moniteur sur un chiffon mou ou un rembourrage.
2. Appuyez sur le bouton de dégagement de la base et maintenez le enfoncé.
3. Soulevez le pied et retirez-le du moniteur.

## Montage mural (option)



(Dimensions de vis : M4 x 10 mm).

Se reporter à la notice d'emploi accompagnant le kit de montage mural compatible VESA.

1. Poser le panneau du moniteur sur un chiffon doux ou un coussin sur une table à la fois bien plate et stable.
2. Enlever le support.
3. A l'aide d'un tournevis cruciforme, enlever les quatre vis de fixation du couvercle en plastique.
4. Monter la patte de fixation du kit de montage mural sur le moniteur.
5. Monter le moniteur sur le mur en suivant les instructions de la notice d'emploi du kit de montage mural.



**REMARQUE :** A utiliser uniquement avec une patte de montage mural conforme à la norme UL Listed disposant d'une capacité de charge minimale de 3,1 kg (UZ2215H) / 3,7 kg (UZ2315H) / 4,7 kg (UZ2715H).

# 3

## Utilisation du moniteur

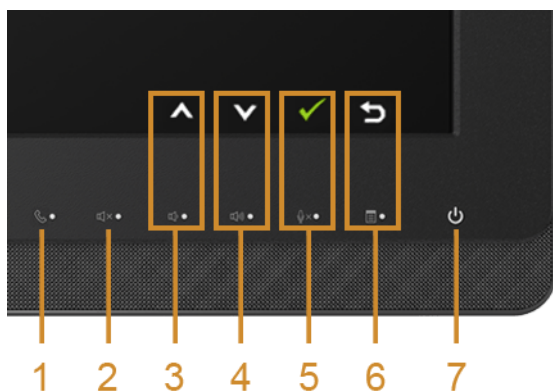
### Allumer le moniteur

Appuyez le bouton  pour allumer le moniteur.














### Utiliser le Panneau Frontal

Utilisez les boutons sur le panneau frontal du moniteur pour lier le logiciel Microsoft® Lync® ou régler les caractéristiques de l'image affichée. Quand vous utilisez ces boutons, un menu affiché à l'écran (OSD) ou une diode témoin affiche les valeurs numériques ou les activités des caractéristiques que vous modifiez.

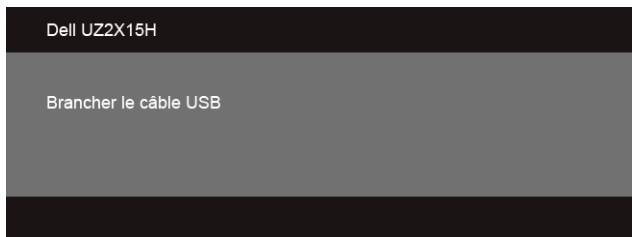


Le tableau suivant décrit les boutons du panneau frontal et les boutons OSD :

Boutons sur le panneau frontal / Bouton OSD		Description	
1	 <b>Crochet</b>	Utilisez le bouton <b>Crochet</b> pour accepter une notification d'invitation entrante.	
2	 <b>MUET</b>	Utilisez le bouton <b>Muet</b> pour désactiver l'audio.	
3	 <b>Volume -</b>	 <b>Haut</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>Utilisez le bouton <b>Volume -</b> pour diminuer le volume de la barre OSD.</li><li>Utilisez le bouton <b>Haut</b> pour ajuster (augmenter la valeur) des éléments dans le menu OSD.</li></ul>
4	 <b>Volume +</b>	 <b>Bas</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>Utilisez le bouton <b>Volume +</b> pour augmenter le volume de la barre OSD.</li><li>Utilisez le bouton <b>Bas</b> pour ajuster (baisser la valeur) des éléments dans le menu OSD.</li></ul>
5	 <b>Microphone muet</b>	 <b>OK</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>Utilisez le bouton <b>Microphone muet</b> pour désactiver le microphone.</li><li>Utilisez le bouton <b>OK</b> pour confirmer votre sélection.</li></ul>
6	 <b>MENU</b>	 <b>Retour</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>Utilisez le bouton <b>MENU</b> pour lancer l'OSD.</li><li>Utilisez le bouton <b>Retour</b> pour retourner au menu précédent.</li></ul> <p>Voir <a href="#">Accès au système des menus</a>.</p>
7	 <b>Mise sous tension (avec voyant de mise sous tension)</b>		Utiliser le bouton de <b>mise sous tension</b> pour <b>allumer</b> et <b>éteindre</b> le moniteur.  Le voyant blanc indique que le moniteur est <b>allumé</b> et prêt à fonctionner. Un voyant blanc clignotant indique que le moniteur est en mode d'économie d'énergie.

## Accéder à Microsoft® Lync® avec les boutons du panneau

- Pour activer les fonctionne Microsoft® Lync® avec votre moniteur, assurez-vous que le câble USB montant est connecté entre votre ordinateur et le moniteur. Sinon, le message suivant s'affichera :



- **REMARQUE :** Les boutons sur le panneau frontal, à l'exclusion de **Volume +** et **Volume -**, ne fonctionnent que lorsque Microsoft® Lync® est actif sur votre ordinateur.

### 1. Crochet

La lumière du bouton **Crochet** clignote quand quelqu'un vous appelle sur Lync. Appuyez le bouton **Crochet** pour répondre à l'appel vocal ou vidéo entrant.

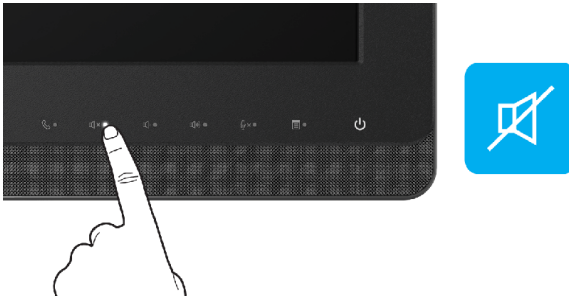


Pour mettre fin à un appel vocal ou vidéo, appuyez le bouton **Crochet**.



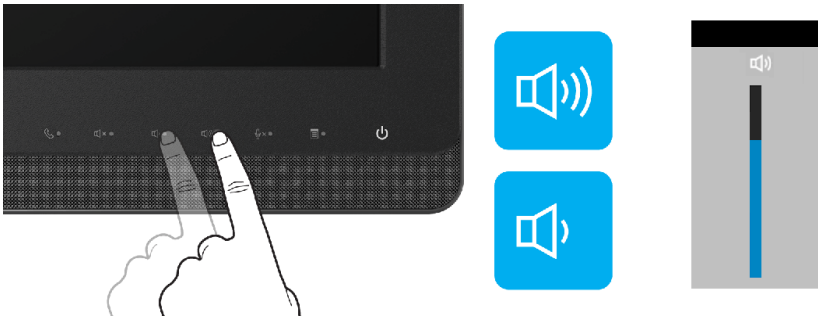
## 2. Muet

Pour désactiver l'audio, appuyez le bouton **Muet**. La lumière du bouton Muet s'allume quand l'audio est désactivé.



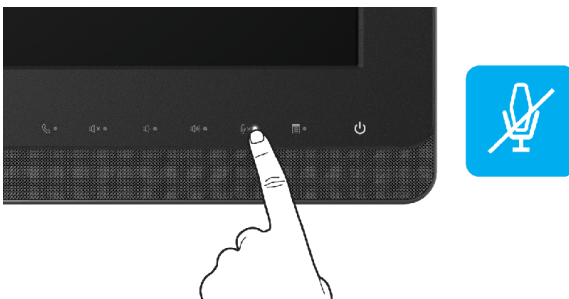
## 3. Volume -/Volume +

Pour régler le volume, appuyez les boutons **Volume -** ou **Volume +**. L'OSD activé affiche les valeurs numériques du niveau de volume.



## 4. Microphone muet


Pour désactiver le microphone, appuyez le bouton **Microphone muet**. La lumière du bouton Microphone muet s'allume quand le microphone est désactivé.





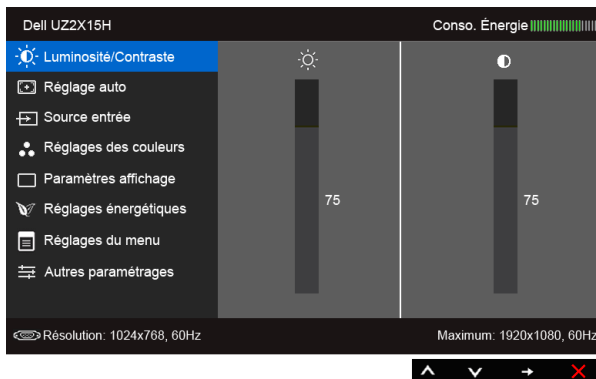
# Utilisation du menu d'affichage à l'écran (OSD)

## Accès au système des menus

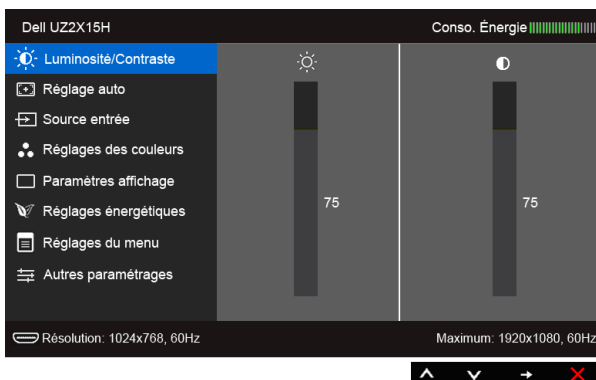
 **REMARQUE** : Si l'on accède à un autre menu ou quitte le menu OSD après avoir modifié les paramètres, les modifications sont sauvegardées automatiquement par le moniteur. Elles sont également sauvegardées après avoir attendu que le menu OSD disparaisse.

1. Appuyer sur le bouton  pour lancer le menu OSD et afficher le menu principal.

## Menu principal pour entrée analogique (VGA)

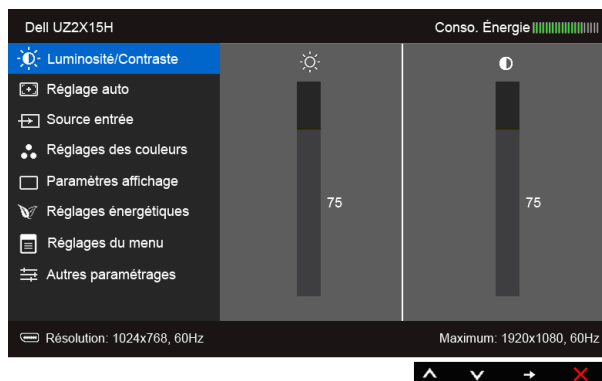











## Menu principal pour entrée numérique (HDMI (MHL) 1/ HDMI (MHL) 2)









OU

## Menu principal pour entrée numérique (DP)



2. Utilisez  et  pour accéder aux différentes options de configuration. En se déplaçant d'une icône à l'autre, le nom de l'option est affiché en surbrillance. Se reporter au tableau suivant pour la liste complète des options disponibles pour le moniteur.
3. Utilisez  pour activer l'option en surbrillance.
4. Utilisez  et  pour sélectionner le paramètre voulu.
5. Utilisez  pour accéder à la barre de réglage puis utilisez  et  , en fonction des indicateurs sur le menu, pour effectuer des modifications.
6. Sélectionner l'option  pour revenir au menu principal.

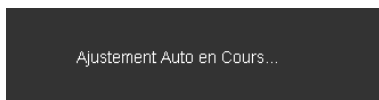
Icône	Menu et sous-menus	Description
	<b>Luminosité/Contraste</b>	Utiliser ce menu pour activer la fonction de réglage de <b>Luminosité/Contraste</b> .
		
<b>Luminosité</b>	La <b>Luminosité</b> permet de régler la luminance du rétroéclairage.	
	Utilisez  pour augmenter la luminosité et utilisez  pour la diminuer (mini. 0 / maxi. 100).	
	<b>REMARQUE :</b> Le réglage manuel de <b>Luminosité</b> est désactivé lorsque <b>Contraste dynamique</b> est activé.	
<b>Contraste</b>	Régler la <b>Luminosité</b> au préalable puis le <b>Contraste</b> uniquement si un réglage supplémentaire s'impose.	
	Utilisez  pour augmenter le contraste et utilisez  pour le diminuer (mini. 0 / maxi. 100).	
	La fonction de réglage du <b>Contraste</b> permet d'ajuster le rapport des brillances entre parties sombres et claires de l'image sur l'écran.	



## Réglage auto

Bien que le moniteur soit reconnu par l'ordinateur au démarrage, la fonction de **Ajustement Auto** optimise les paramètres d'affichage en fonction de la configuration d'installation propre à chaque utilisateur.

Le **Ajustement Auto** permet au moniteur de s'adapter automatiquement au signal vidéo entrant. Après avoir utilisé la fonction **Ajustement Auto**, le réglage du moniteur peut être retouché en utilisant les commandes d'**Horloge pixel** (grossier) et de **Phase** (fin) sous **Paramètres d'image**.



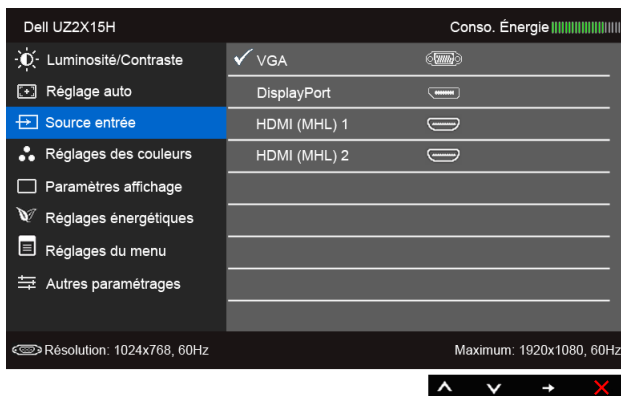
**REMARQUE :** Dans la plupart des cas, la fonction **Réglage auto** confère la meilleure image possible pour toutes les configurations.

**REMARQUE :** L'option **Réglage auto** est disponible uniquement en cas d'utilisation du connecteur analogique (VGA).



## Source entrée

Utiliser le menu **Source entrée** pour effectuer une sélection entre les différents signaux vidéo pouvant être connectés au moniteur.



### VGA

Sélectionner Entrée **VGA** en cas d'utilisation du connecteur analogique (VGA). Utilisez **→** pour sélectionner la source d'entrée VGA.



### DisplayPort

Sélectionner Entrée **DisplayPort** en cas d'utilisation du connecteur de port d'affichage (DP). Utilisez **→** pour sélectionner la source d'entrée Port d'affichage.



### HDMI (MHL) 1 HDMI (MHL) 2

Sélectionner Entrée **HDMI (MHL) 1** ou **HDMI (MHL) 2** en cas d'utilisation du connecteur HDMI. Utilisez **→** pour sélectionner la source d'entrée HDMI (MHL) 1 ou HDMI (MHL) 2.



## Réglage des couleurs

Utiliser **Réglages des couleurs** pour ajuster le mode de paramétrage des couleurs.

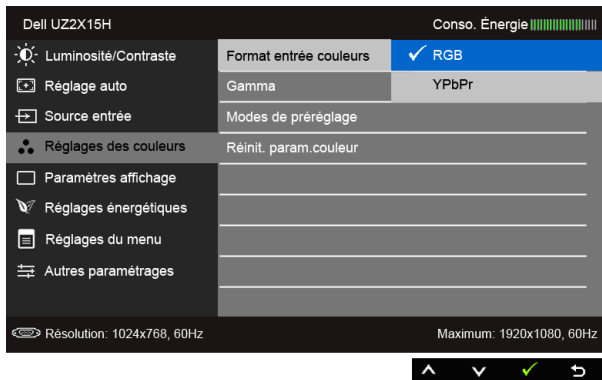


### Format entrée couleurs

Permet de changer le mode d'entrée vidéo :  
**RGB** : Sélectionnez cette option si votre moniteur est connecté à un ordinateur (ou lecteur de DVD) avec un câble HDMI (câble DisplayPort) ou des appareils MHL avec un câble MHL.

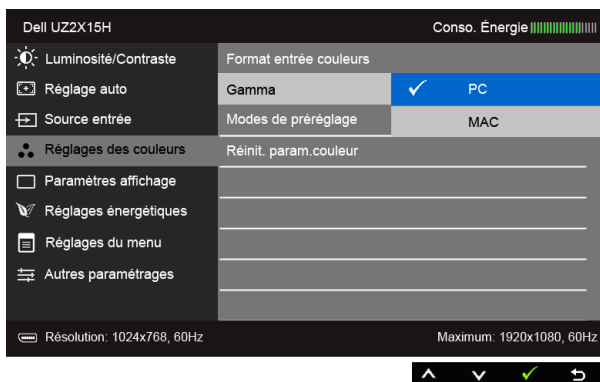
**YPbPr** : Sélectionnez cette option si votre moniteur est connecté à un lecteur de DVD par YPbPr avec un câble HDMI (câble DisplayPort) ou des appareils MHL par YPbPr avec un câble MHL.

Ou si le paramètre de sortie de couleur du DVD (ou appareils MHL) n'est pas RGB.



---



**Gamma** Permet de définir le **gamma** sur un **PC** ou un **MAC**.

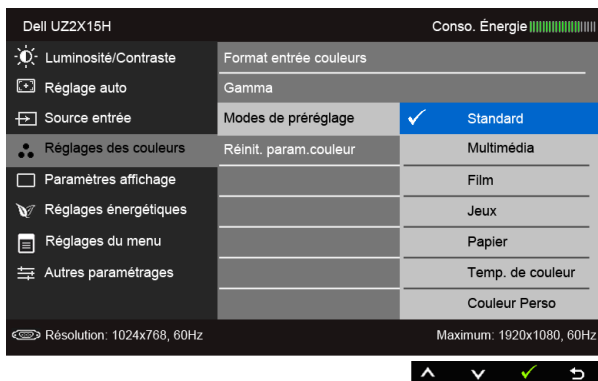


## Modes de préréglage



Quand vous sélectionnez **Modes de préréglage**, vous pouvez choisir **Standard**, **Multimédia**, **Film**, **Jeux**, **Papier**, **Temp. de couleur** ou **Couleur Perso** dans la liste.


- **Standard** : Permet d'obtenir les réglages par défaut du moniteur. Il s'agit du mode de préréglage par défaut.
- **Multimédia** : Permet d'obtenir les réglages de couleurs adaptés aux applications multimédia.
- **Film** : Permet d'obtenir les réglages de couleurs adaptés aux films.
- **Jeux** : Permet d'obtenir les réglages de couleurs adaptés à la plupart des applications de jeux.
- **Papier** : Charge les paramètres de luminosité et de netteté idéaux pour la visualisation du texte. Mélange le fond de texte pour simuler des supports papier sans affecter la couleur des images. S'applique uniquement au format d'entrée RGB.
- **Temp. de couleur** : Permet aux utilisateurs de sélectionner la température de couleur : 5000K, 5700K, 6500K, 7500K, 9300K et 10000K.
- **Couleur Perso** : Permet de paramétrer manuellement les


couleurs. Utilisez  et  pour régler les valeurs des trois couleurs (rouge, vert, bleu) et définir un mode de préréglage des couleurs personnalisé.




## Hue

Cette fonction permet de changer la teinte des images vidéo sur vert ou violet. Elle sert à obtenir le ton couleur chair souhaité. Utilisez  ou  pour ajuster la teinte de « 0 » à « 100 ».

Utilisez  pour renforcer la nuance de vert de l'image vidéo.

Utilisez  pour renforcer la nuance de violet de l'image vidéo.

**REMARQUE** : L'ajustement de la **Hue** n'est disponible que lorsque vous sélectionnez un mode de préréglage **Film** ou **Jeux**.

**Saturation** Cette fonction permet de régler la saturation des couleurs pour les images vidéo. Utilisez  ou  pour ajuster la saturation de « 0 » à « 100 ».

Utilisez  pour renforcer l'aspect monochrome de l'image vidéo.

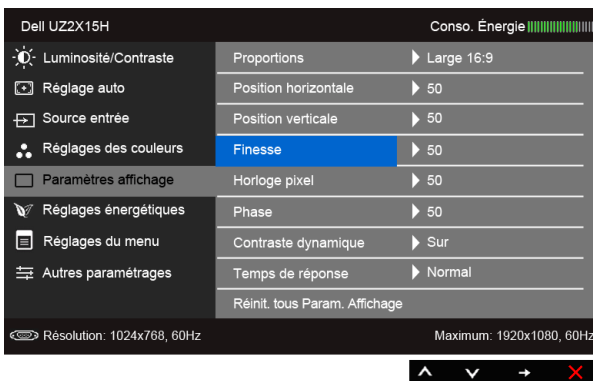
Utilisez  pour renforcer l'aspect coloré de l'image vidéo.

**REMARQUE :** L'ajustement de la **Saturation** n'est disponible que lorsque vous sélectionnez un mode de préréglage **Film** ou **Jeux**.



**Réinit. param.couleur** Rétablit les paramètres de couleurs d'origine du moniteur.





**Paramètres affichage** La fonction **Paramètres affichage** permet de régler l'image.



**Proportions** Ajuste le format en **Large 16:9**, **4:3** ou **5:4**.


**Position horizontale** Utiliser  ou  pour ajuster la position de l'image à gauche ou à droite. La valeur minimale de réglage est « 0 » (-).

La valeur maximale de réglage est « 100 » (+).



**Position verticale** Utiliser  ou  pour ajuster la position de l'image vers le haut ou le bas. La valeur minimale de réglage est « 0 » (-).

La valeur maximale de réglage est « 100 » (+).

**REMARQUE :** Les réglages de **Position horizontale** et de **Position verticale** sont disponibles uniquement pour les entrées « VGA ».

**Finesse** Cette fonction permet de d'obtenir une image plus nette ou plus douce. Utiliser  ou  pour régler la netteté de « 0 » à « 100 ».

**Horloge pixel** Les réglages de **Phase** et **d'Horloge pixel** permettent de régler le moniteur à la convenance de l'utilisateur.


Utiliser  ou  pour obtenir la meilleure qualité d'image possible.



---

**Phase** Si des résultats satisfaisants ne sont pas obtenus par le réglage de **Phase**, utiliser le réglage de **Horloge pixel** (grossier) puis de nouveau le réglage de **Phase** (fin).  
**REMARQUE :** Les réglages **d'Horloge pixel** et de **phase** sont disponibles uniquement pour les entrées « VGA ».

---

**Contraste dynamique** Permet d'augmenter le niveau de contraste pour fournir une qualité d'image plus nette et détaillée.  
Utilisez  pour « **activer** » ou « **désactiver** » le **Contraste dynamique**.  
**REMARQUE :** Le **Contraste dynamique** offre un contraste plus élevé si vous sélectionnez un mode de préreglage **Jeux** ou **Film**.

---

**Temps de réponse** Permet de définir le **Temps de réponse** sur **Normal** ou **Surcharge**.

---

**Réinit. tous Param. Affichage** Sélectionner cette option pour rétablir les paramètres d'affichage par défaut.

---



## Réglages énergétiques



---

**LED bouton d'alimentation** Permet d'allumer ou éteindre le voyant d'alimentation pour économiser l'énergie.

---

**USB** Permet d'activer ou de désactiver la fonction USB en mode veille du moniteur.

**REMARQUE :** USB ACT/DÉS en mode veille est uniquement disponible lorsque le câble USB montant est débranché. Cette option est grisée lorsque le câble USB montant est branché.

---

**Réinit. param. énergétiques** Sélectionner cette option pour rétablir les **Réglages énergétiques**.

---



## Réglages du menu

Sélectionner cette option pour régler les paramètres de l'OSD, comme la langue affichée, la durée pendant laquelle le menu reste affiché à l'écran, etc.



**Langue** **Langue** option permet de choisir une des huit langues disponibles (Anglais, Espagnol, Français, Allemand, Portugais brésilien, Russe, Chinois simplifié ou Japonais) pour l'affichage de l'OSD.

**Transparence** Sélectionner cette option pour modifier la transparence du menu en appuyant sur le et le bouton (mini. 0 / maxi. 100).

**Minuterie** **Durée d'activation de l'OSD** : Définit la durée pendant laquelle l'OSD restera activé après avoir appuyé un bouton.

Utiliser ou pour déplacer le curseur par incréments de 1 secondes, de 5 à 60 secondes.

**Verrou** Permet de contrôler l'accès des utilisateurs aux réglages. Lorsque **Verrou** est sélectionné, aucun réglage de la part des utilisateurs n'est autorisé. Tous les boutons sont verrouillés.

### REMARQUE :

Fonction **Verrouiller** – Soit verrouillage logiciel (via le menu OSD) ou verrouillage matériel (appuyez et maintenez le bouton à côté du bouton d'alimentation pendant 10 secondes)

Fonction **Déverrouiller** – Seulement verrouillage matériel (appuyez et maintenez le bouton à côté du bouton d'alimentation pendant 10 secondes)

**Réinit. param. du menu** Rétablit tous les paramètres de réglage de l'OSD aux valeurs d'usine.



## Autres paramètres



### DDC/CI

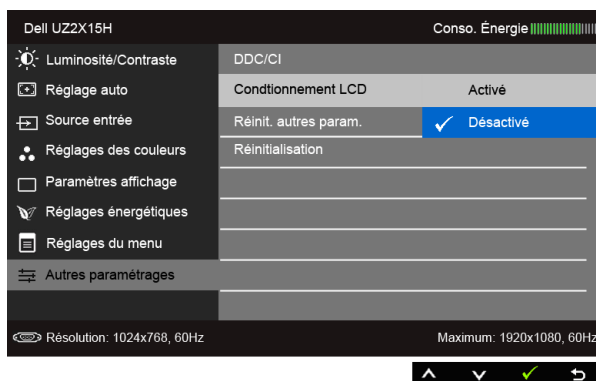
La fonction **DDC/CI** (Canal de données d'affichage / Interface de commande) permet de contrôler les paramètres réglables (luminosité, équilibre des couleurs, etc.) via le logiciel d'un ordinateur. Cette fonction peut être désactivée en sélectionnant « **Désactivé** ». Cette fonction est destinée aux utilisateurs les plus expérimentés et à optimiser les performances du moniteur.



---

## Conditionnement LCD

Contribue à réduire les cas mineurs de rémanence de l'image. Le programme peut mettre un certain temps pour fonctionner, suivant le degré de rémanence de l'image. Cette fonction peut être activée en sélectionnant « **Activé** ».



---

### Réinit. autres param.

Rétablit tous les paramètres sous le menu **Autres paramètres** aux valeurs d'usine.

---

### Réinitialisation

Rétablit tous les paramètres de réglage aux valeurs d'usine.

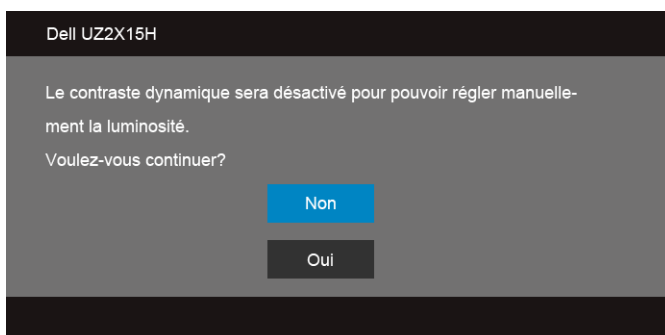
---



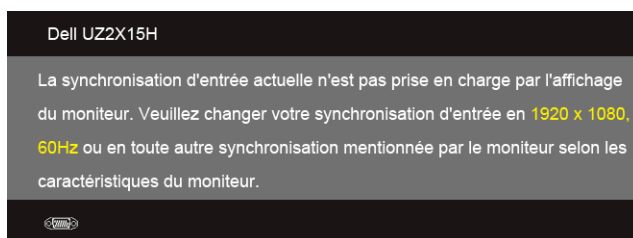
**REMARQUE :** Ce moniteur comporte une fonctionnalité intégrée pour calibrer automatiquement la luminosité et compenser le vieillissement de DÉL.

## Messages d'avertissement OSD

Lorsque la fonction **Contraste dynamique** est activée (dans ces modes de préréglage : **Jeux** ou **Film**), le réglage manuel de la luminosité est désactivé.

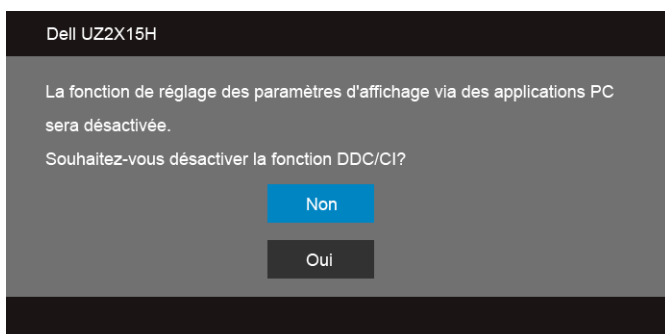


L'un des messages d'avertissement suivants peut apparaître à l'écran indiquant que le moniteur est hors des limites de synchronisation :

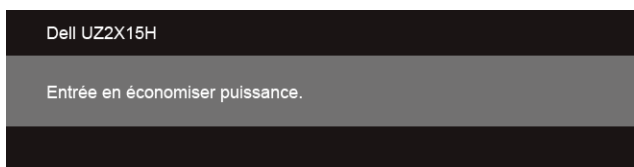


Cela signifie que l'écran ne peut pas se synchroniser avec le signal reçu depuis l'ordinateur. Voir [Spécifications du moniteur](#) pour connaître les limites des fréquences Horizontale et Verticale adressables par ce moniteur. Le mode recommandé est de 1920 x 1080.

Vous verrez le message suivant avant que la fonction DDC/CI ne soit désactivée :



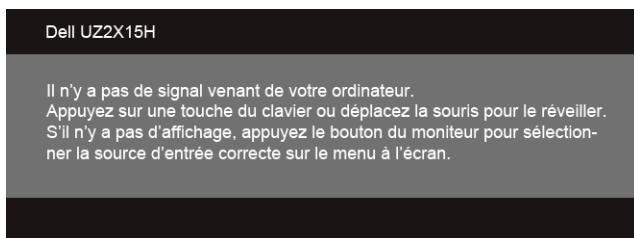
Lorsque le moniteur entre en mode **d'Économie d'énergie**, le message suivant s'affiche :



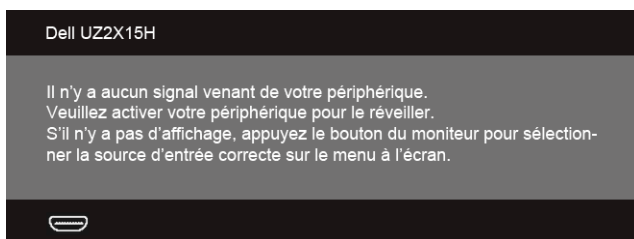
Activez l'ordinateur et réveillez le moniteur pour obtenir l'accès à l'[OSD](#).

Si vous appuyez sur un des boutons autre que le bouton d'alimentation, l'un des messages suivants apparaît selon l'entrée choisie :

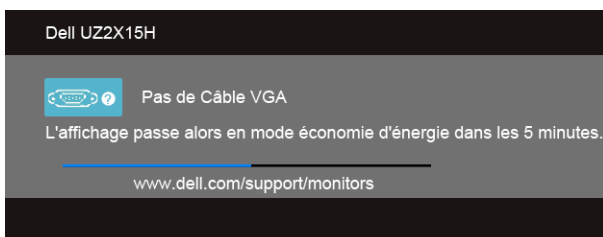
### Entrée VGA/DP/HDMI (MHL)



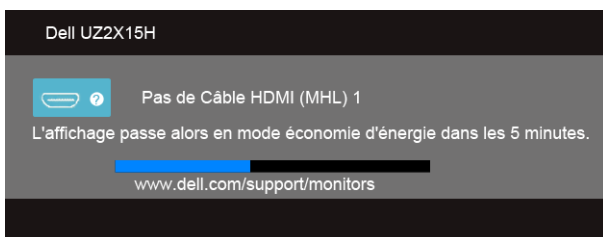
OU



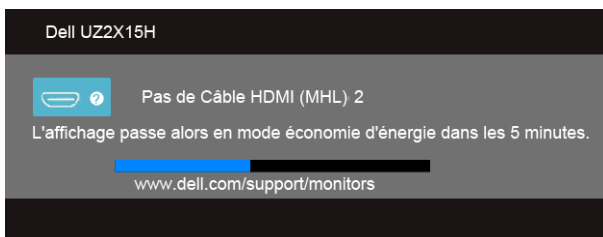
Si l'entrée VGA, HDMI (MHL) ou DP est sélectionnée et si le câble correspondant n'est pas connecté, une boîte de dialogue flottante comme illustrée ci-dessous apparaît.



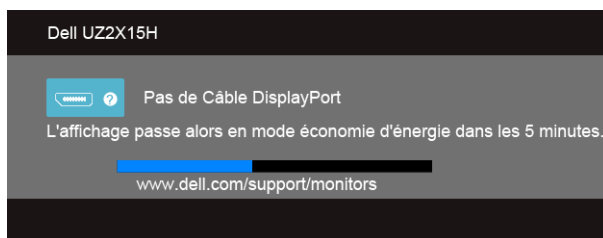
ou



ou



ou



Voir [Dépannage](#) pour plus d'informations.

# Réglage de la résolution maximale

Pour régler le moniteur sur la résolution maximale :

Sous Windows® 7, Windows® 8, et Windows® 8.1 :

1. Pour Windows® 8 et Windows® 8.1 seulement, sélectionnez la vignette Bureau pour passer au bureau classique.
2. Faites un clic-droit sur le bureau et sélectionnez **Résolution d'écran**.
3. Cliquez sur la Liste déroulante de la Résolution d'écran et sélectionnez **1920 x 1080**.
4. Cliquez sur **OK**.

Sous Windows® 10:

1. Cliquez-droit sur le bureau, puis cliquez sur **Paramètres d'affichage**.
2. Cliquez sur **Paramètres d'affichage avancés**.
3. Cliquez sur la Liste déroulante de la Résolution d'écran et sélectionnez **1920 x 1080**.
4. Cliquez sur **Appliquer**

Si vous ne voyez pas l'option 1920 x 1080, vous avez peut-être besoin de mettre à jour votre pilote graphique. Selon votre ordinateur, menez à bien l'une des procédures suivantes :

Si vous avez un ordinateur de bureau ou portable Dell :


- Allez sur <http://www.dell.com/support>, saisissez votre tag de service et téléchargez le dernier pilote pour votre carte graphique.

Si vous utilisez un ordinateur d'une marque autre que Dell (portable ou de bureau) :

- Allez sur le site de support de votre ordinateur et téléchargez les derniers pilotes graphiques.
- Allez sur le site de support de votre carte et téléchargez les derniers pilotes graphiques.



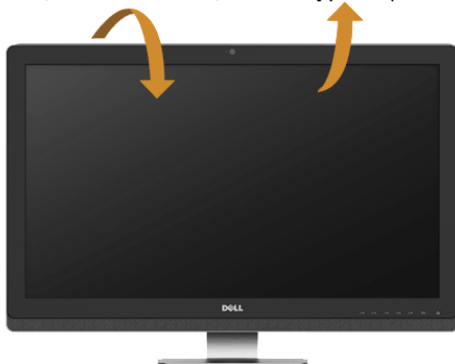
## À l'aide de l'inclinaison (Pour UZ2215H et UZ2715H)


 **REMARQUE :** Ceci est valable pour un moniteur avec un stand. Après achat du support autre, veuillez consulter le guide d'installation du support respectif pour les instructions d'installation.

### Inclinaison


Avec le pied fixé au moniteur, vous pouvez incliner le moniteur pour l'angle de vision le plus confortable.

5° typical ( maximum 6.5°)    21° typical (maximum 22°)



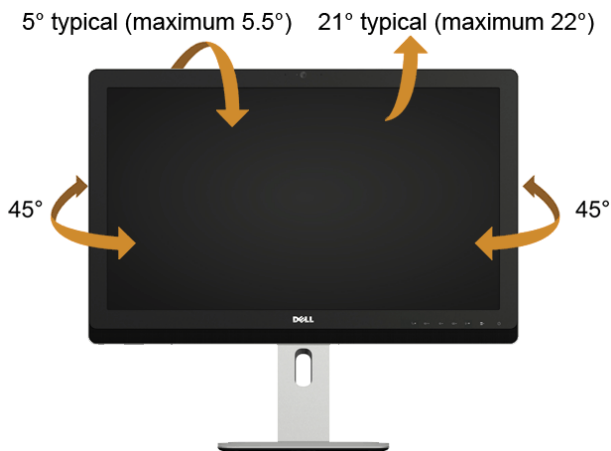
 **REMARQUE :** La base est détachée lorsque l'écran est livré depuis l'usine.

## A l'aide de l'inclinaison, du pivotement et du déploiement vertical (Pour UZ2315H)

 **REMARQUE :** Ceci est valable pour un moniteur avec un stand. Après achat du support autre, veuillez consulter le guide d'installation du support respectif pour les instructions d'installation.

### Inclinaison, pivotement

Avec le pied fixé au moniteur, vous pouvez incliner et faire pivoter le moniteur pour l'angle de vision le plus confortable.



 **REMARQUE :** La base est détachée lorsque l'écran est livré depuis l'usine.

## Extension verticale



**REMARQUE :** Le support se déploie verticalement jusqu'à 125 mm.



## Faire tourner le moniteur


Avant de faire tourner le moniteur, votre moniteur doit être complètement déployé verticalement ([Extension verticale](#)) et complètement incliné vers le haut pour éviter de heurter le bord inférieur du moniteur.





## Régler les paramètres d'affichage de rotation de votre système (Pour UZ2315H)

Après avoir fait tourner votre moniteur, il vous faut terminer la procédure ci-dessous pour régler les paramètres d'affichage en rotation de votre système.

 **REMARQUE :** Si vous utilisez le moniteur avec un ordinateur non Dell, il vous faut aller sur le site Web du pilote graphique ou sur le site Web du fabricant de votre ordinateur pour des informations sur la façon de faire tourner votre système d'exploitation.

Pour régler les paramètres d'affichage en rotation :

1. Cliquez avec le bouton droit sur le Bureau et cliquez sur **Propriétés**.
2. Sélectionnez l'onglet **Réglages** et cliquez sur **Avancé**.
3. Si vous avez une carte graphique ATI, choisissez l'onglet **Rotation** et réglez la rotation préférée.
4. Si vous avez une carte graphique nVidia, cliquez sur l'onglet **nVidia**, dans la colonne de gauche choisissez **NVRotate**, puis choisissez la rotation préférée.
5. Si vous avez une carte graphique Intel<sup>®</sup>, choisissez l'onglet graphique **Intel**, cliquez sur **Propriétés graphiques**, choisissez l'onglet **Rotation**, puis réglez la rotation préférée.

 **REMARQUE :** Si vous ne voyez pas d'option de rotation ou si cela ne fonctionne pas correctement, allez sur [www.dell.com/support](http://www.dell.com/support) et téléchargez le dernier pilote pour votre carte graphique.



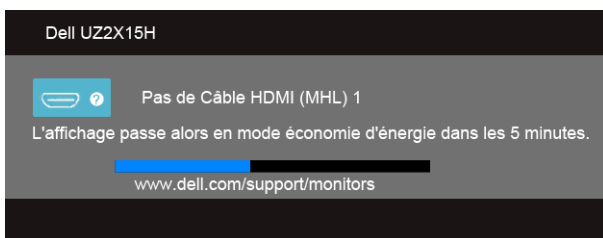
**MISE EN GARDE :** Avant de débiter quelque procédure que ce soit de cette section, suivez les [Consignes de sécurité](#).

## Test-Auto

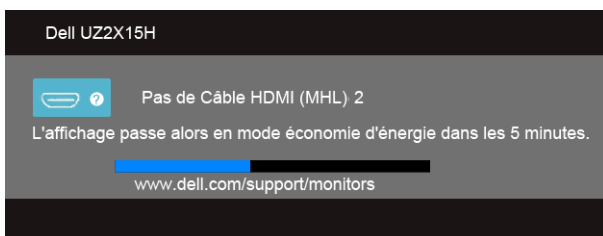
Votre moniteur dispose d'une fonction de test automatique qui vous permet de vérifier s'il fonctionne correctement. Si votre moniteur et votre ordinateur sont connectés correctement mais que l'écran du moniteur reste éteint, effectuez le test automatique du moniteur en suivant ces étapes :

1. Éteignez votre ordinateur et le moniteur.
2. Débranchez le câble vidéo à l'arrière de l'ordinateur. Afin de vous assurer du bon fonctionnement du Test Automatique, déconnectez le câble Numérique et le câble Analogique situés à l'arrière de l'ordinateur.
3. Rallumez le moniteur.

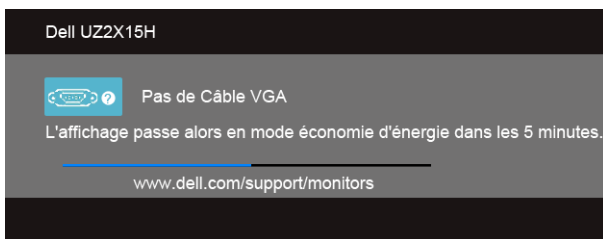
La boîte de dialogue flottante doit apparaître à l'écran (sur un arrière-plan noir) si le moniteur ne peut pas détecter un signal vidéo et s'il fonctionne correctement. En mode auto-test, le témoin d'alimentation DÉL reste en blanc. De plus, en fonction de l'entrée sélectionnée, l'une des boîtes de dialogue illustrées ci-dessous défilera continuellement sur l'écran.



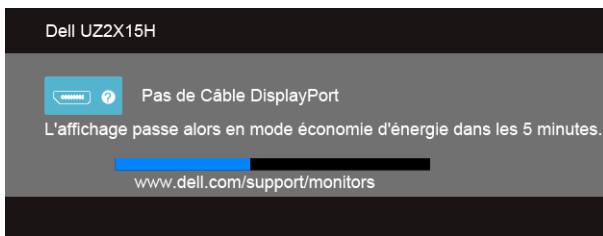
ou



OU



OU



4. Cette boîte de dialogue apparaîtra également lors du fonctionnement habituel du système en cas de déconnexion ou de dommages du câble vidéo.
5. Éteignez votre moniteur et reconnectez le câble vidéo; puis rallumez votre ordinateur ainsi que votre moniteur.

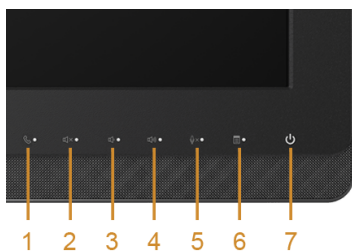
Si l'écran de votre moniteur n'affiche toujours aucune image après avoir suivi la procédure précédente, vérifiez votre contrôleur vidéo et votre ordinateur, puisque votre moniteur fonctionne correctement.

## Diagnostiques intégrés

Votre moniteur a un outil de diagnostic intégré qui vous aide à déterminer si l'anomalie d'écran que vous avez est un problème inhérent à votre moniteur, ou à votre ordinateur et carte vidéo.



**REMARQUE :** Vous pouvez effectuer le diagnostic intégré quand le câble vidéo est débranché et le moniteur est en *mode test automatique*.



Exécutez le diagnostic intégré.

1. Assurez-vous que l'écran est propre (pas de particules de poussière sur la surface de l'écran).
2. Débranchez le câble vidéo à l'arrière de l'ordinateur. Le moniteur se rend alors dans le mode de test automatique.
3. Pressez et maintenez enfoncés simultanément pendant 2 secondes les **boutons 3** et **6** du panneau avant. Un écran gris apparaît.
4. Examinez soigneusement l'écran pour détecter des anomalies.
5. Enfoncez à nouveau le **bouton 6** du panneau latéral. L'affichage de l'écran doit passer au rouge.
6. Examinez l'écran pour détecter des anomalies quelconques.
7. Répétez les étapes 5 et 6 pour inspecter les écrans de texte vert, bleu, noir et blanc.

Le test est terminé quand l'écran de texte apparaît. Pour quitter, pressez à nouveau sur le **bouton 6**.

Si vous ne détectez pas d'anomalies quelconques lors de l'utilisation de l'outil de diagnostic intégré, le moniteur fonctionne correctement. Vérifiez la carte vidéo et l'ordinateur.

## Problèmes généraux

Le tableau suivant contient les informations générales relatives aux problèmes courants du moniteur que vous pouvez rencontrer, et les solutions possibles.

Symptômes courants	Description du problème	Solutions possibles
Pas de vidéo / Témoin d'alimentation éteint	Pas d'image	<ul style="list-style-type: none"><li>• Assurez-vous que le câble vidéo reliant l'ordinateur et le moniteur est correctement branché et fixé.</li><li>• Vérifiez que la prise de courant marche correctement en branchant un autre appareil électrique dessus.</li><li>• Assurez-vous que le bouton d'alimentation est complètement enfoncé.</li><li>• Assurez-vous que la source d'entrée correcte est sélectionnée via le menu <a href="#">Source entrée</a>.</li></ul>
Pas de vidéo / Témoin d'alimentation allumé	Pas d'image ou pas de luminosité	<ul style="list-style-type: none"><li>• Augmentez les contrôles de luminosité et de contraste via l'OSD.</li><li>• Effectuez la vérification à l'aide de la fonction de test automatique de l'écran.</li><li>• Vérifiez qu'il n'y a pas de broches tordues ou cassées à l'extrémité du câble vidéo.</li><li>• Exécutez le diagnostic intégré.</li><li>• Assurez-vous que la source d'entrée correcte est sélectionnée via le menu <a href="#">Source entrée</a>.</li></ul>

Mauvaise mise au point	L'image est floue, trouble ou voilée	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Lancez la fonction <b>Ajustement auto</b> via l'OSD.</li> <li>• Réglez les contrôles de <b>Phase</b> et <b>d'Horloge pixel</b> via l'OSD.</li> <li>• Retirez les câbles de rallonge vidéo.</li> <li>• Effectuer la réinitialisation du moniteur aux <b>paramètres d'usine</b>.</li> <li>• Modifier la résolution vidéo pour obtenir le rapport d'aspect correct.</li> </ul>
Vidéo tremblante/vacillante	Image comportant des vagues ou un léger mouvement	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Lancez la fonction <b>Ajustement auto</b> via l'OSD.</li> <li>• Réglez les contrôles de <b>Phase</b> et <b>d'Horloge pixel</b> via l'OSD.</li> <li>• Effectuer la réinitialisation du moniteur aux <b>paramètres d'usine</b>.</li> <li>• Vérifiez les facteurs environnementaux.</li> <li>• Déplacez le moniteur et testez-le dans une autre pièce.</li> </ul>
Pixels manquants	L'écran LCD affiche des points	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Éteignez et rallumez.</li> <li>• Certains pixels allumés d'une manière permanente sont un défaut naturel de la technologie LCD.</li> <li>• Pour plus d'informations sur la Qualité des moniteurs Dell et la Politique sur les pixels, voir le site de Support de Dell à l'adresse : <a href="http://www.dell.com/support/monitors">http://www.dell.com/support/monitors</a>.</li> </ul>
Pixels fixes	L'écran LCD affiche des points lumineux	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Éteignez et rallumez.</li> <li>• Certains pixels allumés d'une manière permanente sont un défaut naturel de la technologie LCD.</li> <li>• Pour plus d'informations sur la Qualité des moniteurs Dell et la Politique sur les pixels, voir le site de Support de Dell à l'adresse : <a href="http://www.dell.com/support/monitors">http://www.dell.com/support/monitors</a>.</li> </ul>
Problèmes de luminosité	Image trop terne ou trop lumineuse	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Effectuer la réinitialisation du moniteur aux <b>paramètres d'usine</b>.</li> <li>• Lancez la fonction <b>Ajustement auto</b> via l'OSD.</li> <li>• Réglez les contrôles de luminosité et de contraste via l'OSD.</li> </ul>
Distorsion géométrique	Image mal centrée	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Effectuer la réinitialisation du moniteur aux <b>paramètres d'usine</b>.</li> <li>• Lancez la fonction <b>Ajustement auto</b> via l'OSD.</li> <li>• Ajuster les contrôles horizontaux et verticaux via l'OSD.</li> </ul> <p><b>REMARQUE :</b> Lors de l'utilisation de DP/HDMI, les réglages de positionnement ne sont pas disponibles.</p>



Lignes Horizontales et Verticales	L'écran affiche une ou plusieurs lignes	<ul style="list-style-type: none"> <li>Effectuer la réinitialisation du moniteur aux <b>paramètres d'usine</b>.</li> <li>Lancez la fonction <b>Ajustement auto</b> via l'OSD.</li> <li>Réglez les contrôles de <b>Phase et d'Horloge pixel</b> via l'OSD.</li> <li>Effectuez la procédure de test automatique du moniteur et déterminez si de telles lignes apparaissent également dans le mode de test automatique.</li> <li>Vérifiez qu'il n'y a pas de broches tordues ou cassées à l'extrémité du câble vidéo.</li> <li>Exécutez le diagnostic intégré.</li> </ul> <p><b>REMARQUE :</b> Lors de l'utilisation de DP/HDMI, les réglages <b>d'Horloge pixel</b> et de <b>Phase pixel</b> ne sont pas disponibles.</p>
Problèmes de synchronisation	L'écran est brouillé ou semble découpé en pièces	<ul style="list-style-type: none"> <li>Effectuer la réinitialisation du moniteur aux <b>paramètres d'usine</b>.</li> <li>Lancez la fonction <b>Ajustement auto</b> via l'OSD.</li> <li>Réglez les contrôles de <b>Phase et d'Horloge pixel</b> via l'OSD.</li> <li>Effectuez la procédure de test automatique du moniteur pour déterminer si l'écran brouillé apparaît également dans le mode de test automatique.</li> <li>Vérifiez qu'il n'y a pas de broches tordues ou cassées à l'extrémité du câble vidéo.</li> <li>Redémarrez l'ordinateur en <i>mode sans échec</i>.</li> </ul>
Problèmes liés à la sécurité	Signes visibles de fumée ou d'étincelles	<ul style="list-style-type: none"> <li>N'effectuez aucun dépannage.</li> <li>Contactez Dell immédiatement.</li> </ul>
Problèmes intermittents	Mauvais fonctionnement marche et arrêt du moniteur	<ul style="list-style-type: none"> <li>Assurez-vous que le câble vidéo reliant l'ordinateur et le moniteur est correctement branché et fixé.</li> <li>Effectuer la réinitialisation du moniteur aux <b>paramètres d'usine</b>.</li> <li>Effectuez la procédure de test automatique du moniteur pour déterminer si le problème intermittent se produit dans le mode de test automatique.</li> </ul>
Couleur manquante	Couleur d'image manquante	<ul style="list-style-type: none"> <li>Effectuez la vérification à l'aide de la fonction de test automatique de l'écran.</li> <li>Assurez-vous que le câble vidéo reliant l'ordinateur et le moniteur est correctement branché et fixé.</li> <li>Vérifiez qu'il n'y a pas de broches tordues ou cassées à l'extrémité du câble vidéo.</li> </ul>

Mauvaise couleur	La couleur de l'image n'est pas bonne	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Passez le <b>mode de couleur</b> dans l'OSD <b>Paramètres Couleurs</b> à <b>Graphiques</b> ou <b>Vidéo</b> en fonction de l'application.</li> <li>• Essayez les Modes de <b>couleur prédéfinis</b> dans l'OSD <b>Paramètres Couleurs</b>. Ajustez la valeur RGB dans l'OSD <b>Paramètres Couleurs</b> si la <b>Gestion des couleurs</b> est désactivée.</li> <li>• Changez le <b>Format entrée couleurs</b> sur RGB PC ou YPbPr dans l'OSD <b>Paramètres avancés</b>.</li> <li>• Exécutez le diagnostic intégré.</li> </ul>
Rétention d'image en raison d'une image statique laissée sur le moniteur de façon prolongée	L'ombre faible d'une image statique affichée apparaît sur l'écran	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Utilisez la fonctionnalité de gestion du courant pour éteindre le moniteur quand vous ne l'utilisez pas. (Pour plus d'informations, voir <a href="#">Modes de gestion d'énergie</a>).</li> <li>• Vous pouvez également utiliser un écran de veille qui change dynamiquement.</li> </ul>

## Problèmes spécifiques au produit

Symptômes spécifiques	Description du problème	Solutions possibles
L'image à l'écran est trop petite	L'image est centrée à l'écran mais n'occupe pas toute la zone d'affichage	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Vérifiez le réglage de <b>Proportions</b> dans l'OSD <b>Paramètres affichage</b>.</li> <li>• Effectuer la réinitialisation du moniteur aux <b>paramètres d'usine</b>.</li> </ul>
Impossible de régler le moniteur avec les boutons situés sur le panneau avant	L'OSD n'apparaît pas à l'écran	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Éteignez le moniteur, débranchez le cordon d'alimentation puis rebranchez-le et rallumez le moniteur.</li> <li>• Vérifiez si le menu OSD a été verrouillé. Si c'est le cas, appuyez pendant 10 secondes sur le bouton à côté du bouton Marche pour déverrouiller (Voir <a href="#">Verrou</a>).</li> </ul>
Aucun signal d'entrée lorsque l'utilisateur appuie sur les commandes	Pas d'image, la diode est blanche	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Vérifiez la source du signal. Assurez-vous que l'ordinateur n'est pas en mode d'économie d'énergie en déplaçant la souris ou en appuyant sur une touche du clavier.</li> <li>• Vérifiez que le câble de signal est correctement branché. Rebranchez-le si nécessaire.</li> <li>• Réinitialisez l'ordinateur ou le lecteur vidéo.</li> </ul>
L'image ne remplit pas tout l'écran	L'image ne peut pas remplir la hauteur ou la largeur de l'écran	<ul style="list-style-type: none"> <li>• En raison des différents formats vidéo (proportions) des DVD, le moniteur peut ne pas s'afficher en plein écran.</li> <li>• Exécutez le diagnostic intégré.</li> </ul>

# Problèmes spécifiques à l'interface Universal Serial Bus (USB)

Symptômes spécifiques	Description du problème	Solutions possibles
L'interface USB ne fonctionne pas	Les périphériques USB ne fonctionnent pas	<ul style="list-style-type: none"><li>• Vérifiez que votre moniteur est allumé.</li><li>• Rebranchez le câble montant sur votre ordinateur.</li><li>• Reconnectez les périphériques USB (connecteur descendant).</li><li>• Eteignez et rallumez de nouveau le moniteur.</li><li>• Redémarrez l'ordinateur.</li><li>• Certains périphériques USB tels que les HDD portables nécessitent un courant électrique plus élevé, branchez le périphérique directement sur votre ordinateur.</li></ul>
L'interface USB 3.0 Haute vitesse est lente	Les périphériques USB 3.0 Haute vitesse fonctionnent lentement ou pas du tout	<ul style="list-style-type: none"><li>• Vérifiez que votre ordinateur est compatible USB 3.0.</li><li>• Certains ordinateurs ont à la fois des ports USB 3.0, USB 2.0 et des ports USB 1.1. Assurez-vous que vous utilisez le bon port USB.</li><li>• Rebranchez le câble montant sur votre ordinateur.</li><li>• Reconnectez les périphériques USB (connecteur descendant).</li><li>• Redémarrez l'ordinateur.</li></ul>
Les périphériques USB sans fil cessent de fonctionner quand un périphérique USB 3.0 est branché	Les périphériques USB sans fil répondent lentement ou ne fonctionnent que lorsque la distance entre eux et leur récepteur diminue	<ul style="list-style-type: none"><li>• Augmentez la distance entre les périphériques USB 3.0 et le récepteur sans fil USB.</li><li>• Positionnez le récepteur USB sans fil aussi près que possible des périphériques USB sans fil.</li><li>• Utilisez un câble d'extension USB pour positionner le récepteur USB sans fil aussi loin que possible du port USB 3.0.</li></ul>

## Problèmes spécifiques à MHL (Mobile High-Definition Link)

Symptômes spécifiques	Description du problème	Solutions possibles
L'interface MHL ne fonctionne pas	Vous ne voyez pas l'image de l'appareil MHL affichée sur l'écran	<ul style="list-style-type: none"><li>• Assurez-vous que votre câble MHL et l'appareil MHL sont certifiés MHL.</li><li>• Vérifiez que votre appareil MHL est allumé.</li><li>• Vérifiez que votre appareil MHL n'est pas en mode veille.</li><li>• Vérifiez la connexion physique du câble MHL correspond à la source d'entrée sélectionnée sur le menu OSD soit HDMI (MHL) 1 ou HDMI (MHL) 2.</li><li>• Attendez 30 secondes après la connexion du câble MHL car certains appareils MHL nécessite un temps de récupération plus long.</li></ul>

## Problèmes spécifiques à Microsoft® Lync®

Symptômes spécifiques	Description du problème	Solutions possibles
Le bouton <b>Crochet</b> ne fonctionne pas	La fenêtre principale de Lync ne s'affiche pas	<ul style="list-style-type: none"><li>• Assurez que le câble USB montant est connecté entre et le moniteur et l'ordinateur ou le notebook.</li><li>• Assurez-vous de vous être connecté à Lync.</li></ul>
La webcam n'est pas détectée.	Impossible de voir une vidéo affichée sur l'écran pendant les appels vidéo	<ul style="list-style-type: none"><li>• Assurez que le câble USB montant est connecté entre et le moniteur et l'ordinateur ou le notebook.</li><li>• Rebranchez le câble USB montant sur l'ordinateur ou le notebook.</li></ul>
Le bouton <b>Muet</b> ne fonctionne pas	Après avoir appuyé le bouton <b>Muet</b> , vous pouvez toujours entendre l'appelant lors des appels	<ul style="list-style-type: none"><li>• Assurez que le câble USB montant est connecté entre et le moniteur et l'ordinateur ou le notebook.</li><li>• Rebranchez le câble USB montant sur l'ordinateur ou le notebook.</li></ul>
Aucun son provenant des haut-parleurs	Impossible d'entendre le son pendant les appels	<ul style="list-style-type: none"><li>• Vérifiez que vous avez configuré le périphérique de lecture par défaut sur « DELL UZ2x15H » sur votre système.</li><li>• Éteignez le moniteur, débranchez le cordon d'alimentation du moniteur, rebranchez-le et rallumez le moniteur.</li><li>• Effectuer la réinitialisation du moniteur aux <b>paramètres d'usine</b>.</li></ul>

---

La souris sans fil ne fonctionne pas ou est en retard	Ne répond pas ou répond lentement	<ul style="list-style-type: none"><li>• Augmentez la distance entre les périphériques USB 3.0 et le récepteur sans fil USB.</li><li>• Positionnez le récepteur USB sans fil aussi près que possible de la souris sans fil.</li><li>• Utilisez un câble d'extension USB pour positionner le récepteur USB sans fil aussi loin que possible du port USB 3.0.</li></ul>
---	-----------------------------------	--

---



**MISE EN GARDE : Consignes de sécurité**

**MISE EN GARDE : Respectez les directives de sécurité indiquées ci-dessous pour votre sécurité et pour protéger votre ordinateur et votre environnement de travail contre tout dommage.**

Respectez les directives de sécurité indiquées ci-dessous pour votre Pour des informations sur les consignes de sécurité, consultez le *Guide d'information sur le produit*.

## Déclaration de la FCC (États-Unis seulement) et autres informations réglementaires

Pour la déclaration de la FCC et les autres informations réglementaires, visitez le site Web suivant sur la conformité : [www.dell.com/regulatory\\_compliance](http://www.dell.com/regulatory_compliance).

## Contacteur Dell

Pour les clients aux États-Unis, appelez le **800-WWW-DELL (800-999-3355)**.



**REMARQUE :** Si vous n'avez pas de connexion Internet active, vous pouvez trouver l'information pour nous contacter sur votre facture d'achat, votre bordereau d'emballage, votre relevé ou le catalogue des produits Dell.

**Dell offre plusieurs options de services et d'assistance téléphonique et en ligne. Leur disponibilité est différente suivant les pays et les produits, et certains services peuvent ne pas vous être offerts dans votre région.**

**Pour obtenir le contenu du support de moniteur en ligne :**

1. Consultez [www.dell.com/support/monitors](http://www.dell.com/support/monitors).

**Pour contacter Dell pour les ventes, l'assistance technique, ou les questions de service à la clientèle :**

1. Consultez [www.dell.com/support](http://www.dell.com/support).
2. Vérifier votre pays ou région dans le menu déroulant **Choisir un Pays / Région** au bas de la page.
3. Cliquez sur **Nous contacter** sur la page à gauche.
4. Sélectionnez le lien adéquat du service ou de l'assistance requise.
5. Choisissez la méthode pour contacter Dell qui vous convient le mieux.

# Installation de votre moniteur

## Réglage de la résolution d'affichage

Pour un fonctionnement maximum du moniteur lors de l'utilisation des systèmes d'exploitation Microsoft® Windows®, réglez la résolution d'affichage sur **1920 x 1080** pixels en suivant les étapes suivantes :

Sous Windows® 7, Windows® 8, et Windows® 8.1 :

1. Pour Windows® 8 et Windows® 8.1 seulement, sélectionnez la vignette Bureau pour passer au bureau classique.
2. Faites un clic-droit sur le bureau et sélectionnez **Résolution d'écran**.
3. Cliquez sur la Liste déroulante de la Résolution d'écran et sélectionnez **1920 x 1080**.
4. Cliquez sur **OK**.

Sous Windows® 10:

1. Cliquez-droit sur le bureau, puis cliquez sur **Paramètres d'affichage**.
2. Cliquez sur **Paramètres d'affichage avancés**.
3. Cliquez sur la Liste déroulante de la Résolution d'écran et sélectionnez **1920 x 1080**.
4. Cliquez sur **Appliquer**.

Si vous ne voyez pas la résolution recommandée en option, vous avez peut-être besoin de mettre à jour votre pilote graphique. Veuillez choisir le scénario ci-dessous qui décrit le mieux le système d'ordinateur que vous utilisez, et suivez les étapes fournies.

## Si vous avez un ordinateur de bureau Dell™ ou un ordinateur portable Dell™ avec accès à Internet

1. Allez sur [www.dell.com/support](http://www.dell.com/support), saisissez votre tag de service et téléchargez le dernier pilote pour votre carte graphique.
2. Après installation des pilotes pour votre Adaptateur Graphique, essayez de nouveau de configurer la résolution sur **1920 x 1080**.



**REMARQUE :** Si vous n'arrivez pas à configurer la résolution sur 1920 x 1080, veuillez contacter Dell™ pour demander un Adaptateur Graphique qui prend en charge ces résolutions.




## Si vous avez un ordinateur de bureau, portable ou une carte graphique non Dell™.

Sous Windows® 7, Windows® 8, et Windows® 8.1 :

1. Pour Windows® 8 et Windows® 8.1 seulement, sélectionnez la vignette Bureau pour passer au bureau classique.
2. Faites un clic-droit sur le bureau et sélectionnez **Personnalisation**.
3. Cliquez sur **Modifier les paramètres d'affichage**.
4. Cliquez sur **Réglages avancés**.
5. Identifiez votre fournisseur de contrôleur graphique à partir de la description en haut de la fenêtre (par exemple NVIDIA, ATI, Intel etc).
6. Veuillez vous référer au site Web du fournisseur de votre carte graphique pour la mise à jour du pilote (par exemple <http://www.ATI.com> OU <http://www.NVIDIA.com>).
7. Après installation des pilotes pour votre Adaptateur Graphique, essayez de nouveau de configurer la résolution sur sur **1920 x 1080**.

Sous Windows® 10:

1. Cliquez-droit sur le bureau, puis cliquez sur **Paramètres d'affichage**.
2. Cliquez sur **Paramètres d'affichage avancés**.
3. Cliquez sur **Réglages avancés**.
4. Identifiez votre fournisseur de contrôleur graphique à partir de la description en haut de la fenêtre (par exemple NVIDIA, ATI, Intel etc).
5. Veuillez vous référer au site Web du fournisseur de votre carte graphique pour la mise à jour du pilote (par exemple <http://www.ATI.com> OU <http://www.NVIDIA.com>).
6. Après installation des pilotes pour votre Adaptateur Graphique, essayez de nouveau de configurer la résolution sur sur **1920 x 1080**.

 **REMARQUE** : Si vous n'arrivez pas à configurer la résolution recommandée, veuillez contacter le fabricant de votre ordinateur ou envisager l'achat d'un adaptateur graphique qui prenne en charge la résolution vidéo.